



NEO SHIFTERS

6338



For On-line games go to:
Para juegos en linea, visita:
Pour les jeux en ligne, rendez-vous sur:
Hier findest du Online-Spiele:
Ga voor online games naar:
Per giocare online vai all'indirizzo:
Para acederes a jogos em rede:

www.neoshifters.com

Web code / Code Web
Código web / Web-Kode
Codice Web / Código Web

- ❖ Go to page 18 for gaming and web connection instructions
- ❖ Consulte la página 18 para obtener instrucciones referidas al juego y a la conexión web
- ❖ Aller à la page 18 pour les instructions de jeu et de connexion
- ❖ Spiel- und Internetverbindungsanleitungen sind auf Seite 18 zu finden
- ❖ Ga naar pagina 18 voor instructies over gaming en je internetverbinding
- ❖ Vai a pagina 18 per le istruzioni di gioco e connessione internet
- ❖ Vai para a página 18 para jogar e para instruções de ligação a Web

- » BUILDING INSTRUCTIONS
- » INSTRUCCIONES DE MONTAJE
- » INSTRUCTIONS DE CONSTRUCTION
- » BAUANLEITUNGEN
- » BOUWINSTRUCTIES
- » ISTRUZIONI DI ASSEMBLAGGIO
- » INSTRUÇÕES DE CONSTRUÇÃO



WEB
BATTLERS™

WEBBATTLERS

WWW.NEOSHIFTERS.COM

MEGA
BLOKS

While confined to the Depth of Hadrax Tor™ Shadow :: Sfear™ discovered something deep below the surface that could mean the end to all the Néo Shifters™ warring or... Deepen the rift that separates the factions. Through years of experimenting in an abandoned Hydraxian secret lab below Hydrax Tor, rich in equipment and raw materials, he has created the Penultimate Néo Shifter, the Web Battler! Their powers are enhanced and their intelligence multiplied. They are able to communicate via the web and wirelessly because of their encrypted programming. They have but one weakness, if they consume too much Hydrax they suffer from the same disease as the Templar warriors: Hydrax Toxic Syndrome. If they fall prey to this disease they become Templars and desolation and waste is their only goal!

Mientras estuvo confinado en las profundidades de Hydrax Tor™, Shadow :: Sfear™ descubrió algo bajo la superficie que podría suponer el fin de los conflictos entre los Néo Shifters™... o abrir aún más la fisura que divide a las distintas facciones. Tras años de experimentos en un laboratorio secreto, situado bajo Hydrax Tor y en el que contó con gran variedad de equipo y materias primas, ha creado lo último en Néo Shifter, el Web Battler. Sus poderes y su inteligencia son muy superiores. Además, gracias a su programación cifrada, pueden comunicarse a través de la web y sin necesidad de cables. Tan solo tienen una debilidad: si consumen demasiado Hydrax, contraen la misma enfermedad que los guerreros Templar, el síndrome tóxico de Hydrax. Si caen presa de esta enfermedad, se convierten en Templars, cuyo único fin es la desolación y la destrucción de los recursos.

Alors qu'il était prisonnier des profondeurs abyssales de Hydrax Tor™, Shadow :: Sfear™ fit une découverte. Celle-ci pourrait mettre fin à la guerre des Néo Shifters™ ou creuser le fossé qui sépareait les factions. Après plusieurs années d'expérimentations dans un laboratoire secret situé sous Hydrax Tor et dans lequel il disposait de tout l'équipement et de toutes les matières brutes nécessaires, il créa l'ultime Néo Shifter : le Web Battler ! Pouvoirs améliorés et intelligence décuplée. Ils peuvent communiquer via Internet et sans fil grâce à leur programmation cryptée. Ils n'ont qu'une seule faiblesse : s'ils consomment trop d'Hydrax, ils contractent la même maladie que les guerriers Templars : le syndrome d'intoxication à l'Hydrax. Si le virus se répand dans leur corps, ils deviennent des Templars dont le seul objectif est de semer le chaos et la destruction !

Während Shadow :: Sfear™ in den Tiefen von Hydrax Tor™ gefangen war, entdeckte er etwas, das alle Kampfhandlungen der Néo Shifters™ ein für alle Mal beenden oder aber einen noch tieferen Keil zwischen die einzelnen Gruppen treiben könnte. Dank jahrelanger Experimente in einem verlassenen Geheimlabor auf Hydrax Tor, neuester Technik und den besten Rohstoffen gelang es ihm, den ultimativen Néo Shifter-Typ zu erschaffen: den Web Battler! Dieser Typ verfügt über noch bessere Fähigkeiten und zeichnet sich durch eine unglaublich hohe Intelligenz aus. Er ist darauf programmiert, drahtlos über das Internet zu kommunizieren. Seine einzige Schwäche ist Hydrax – wenn er zu viel davon konsumiert, fällt er derselben Krankheit wie die Templar anheim, dem Hydrax-Toxik-Syndrom. Sobald er sich mit dieser Krankheit infiziert, verwandelt er sich in einen Templar und muss fortan ein Leben in absoluter Trostlosigkeit führen.

Toen hij onder Hydrax Tor™ vastzat, ontdekte Shadow :: Sfear™ diep onder de oppervlakte iets wat een einde aan de oorlog tussen de Néo Shifters™ zou kunnen maken... Of de kloof tussen de groeperingen juist zou kunnen verdiepen. Na jaren van experimenteren in een verlaten en geheim Hydraxian lab onder Hydrax Tor, waar meer dan genoeg grondstoffen en materialen te vinden zijn, heeft hij de ultieme Néo Shifter gecreëerd, namelijk de Web Battler! Web Battlers zijn krachtiger en intelligenter dan alle anderen samen! Dankzij de gecodeerde programmering kunnen ze draadloos en via het internet communiceren! Deze krijgers hebben echter één zwakke plek: als ze te veel Hydrax gebruiken, krijgen ze de zelfde ziekte waaraan de Templar-krijgers lijden, namelijk het Hydrax Toxic Syndroom. En als ze met deze ziekte worden besmet, veranderen ze in Templars en zijn ze alleen nog maar in verwoesting geïnteresseerd!

Confinato nelle viscere del pianeta Hydrax Tor™, Shadow :: Sfear™ scopre qualcosa nella profondità della terra che potrebbe significare la fine di tutti i conflitti tra i Néo Shifters™... O che, al contrario, inasprirà in maniera definitiva la rivalità fra le fazioni nemiche. Dopo anni di esperimenti eseguiti in un laboratorio segreto Hydraxian nel sottosuolo di Hydrax Tor, traboccante di attrezzature e materie prime, Shadow :: Sfear ha creato il non plus ultra dei Néo Shifter, i Web Battler! I nuovi robot hanno funzionalità potenziate e un'intelligenza superiore. Possono comunicare fra loro tramite Internet e senza fili grazie a una programmazione cifrata. Hanno un unico punto debole: se consumano Hydrax in eccesso, contraggono la sindrome tossica da Hydrax, la stessa malattia da cui sono affetti i Templari. Se cadono vittime di questo virus, i Web Battler si trasformano in Templari e le loro uniche parole d'ordine diventano devastazione e distruzione!

Quando confinado às profundezas de Hydrax Tor™ Shadow :: Sfear™, descobriu algo sob a superfície que poderá significar o fim das guerras entre todos os Néo Shifters™ ou... Aprofundar as diferenças que separam as facções Depois de muitos anos de experiências num laboratório secreto Hydraxiano abandonado sob Hydrax Tor (rico em equipamentos e matérias primas), criou o melhor Néo Shifter, o Web Battler!





24. ft.
7.3 m.



Ø11.3 ft
3.4 m.

6. ft.
1.8 m.



2x
A50633813



2x
AM09806ZL



1x
AM15414AGV



1x
AM15413AGV



1x
AM15412AGV



1x
A5063386



2x
AM16085AGV



2x
AM16088RH



2x
AM09731RH



2x
A50633815



2x
AM09738RH



2x
AM15930RH



1x
A50633810



1x
A50633811



1x
A5063387



1x
A5063388



2x
A5063388



1x
AM15408AGV



1x
AM15409AGV



1x
AM15406AGV



1x
AM15407AGV



1x
A5063383



1x
A5063381



1x
A5063385



1x
A5063382



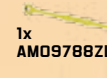
1x
AM15411AGV



1x
AM15410AGV



1x
A50633812



1x
AM09788ZL

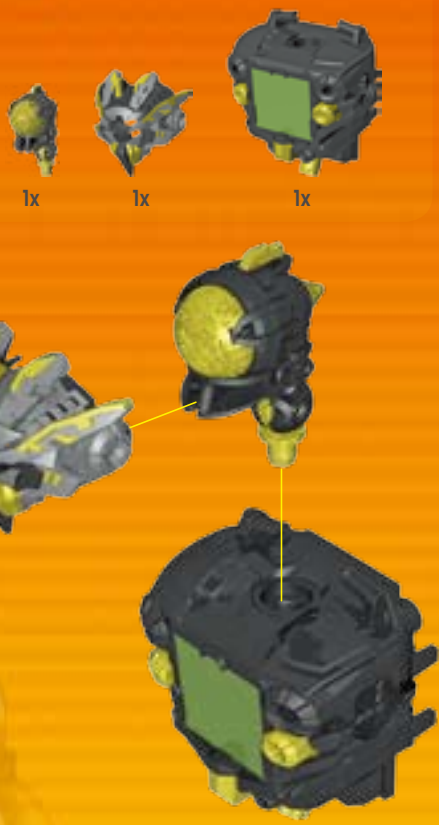


1x
A5063384

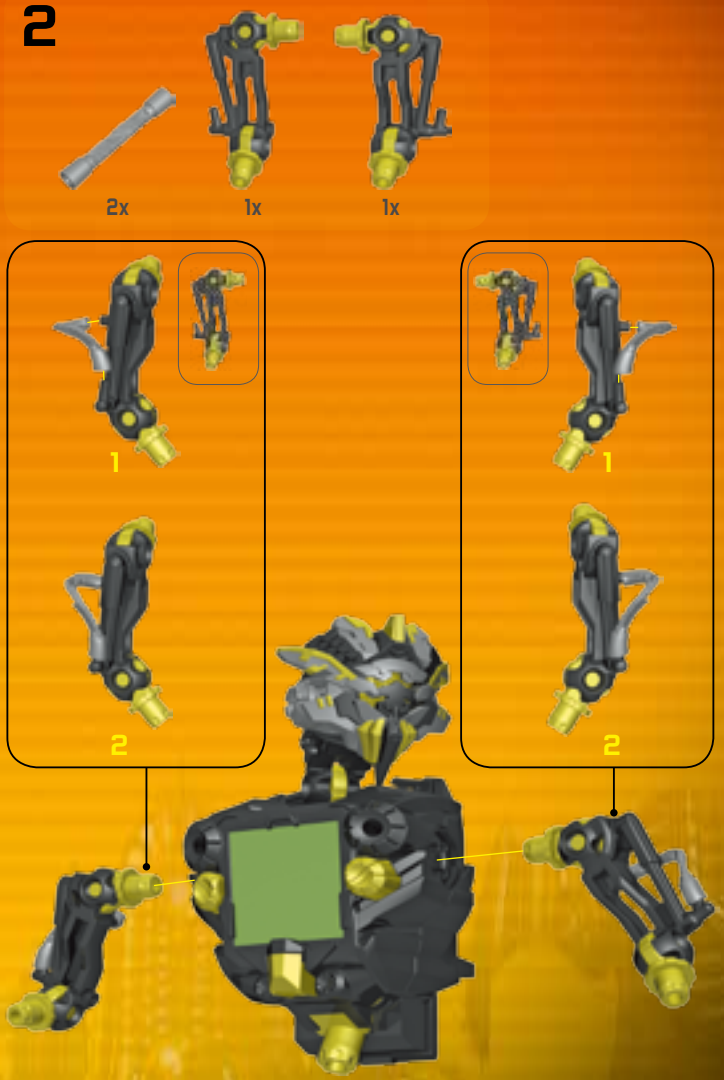


2x
A50633814

1



2



3



2x



2x



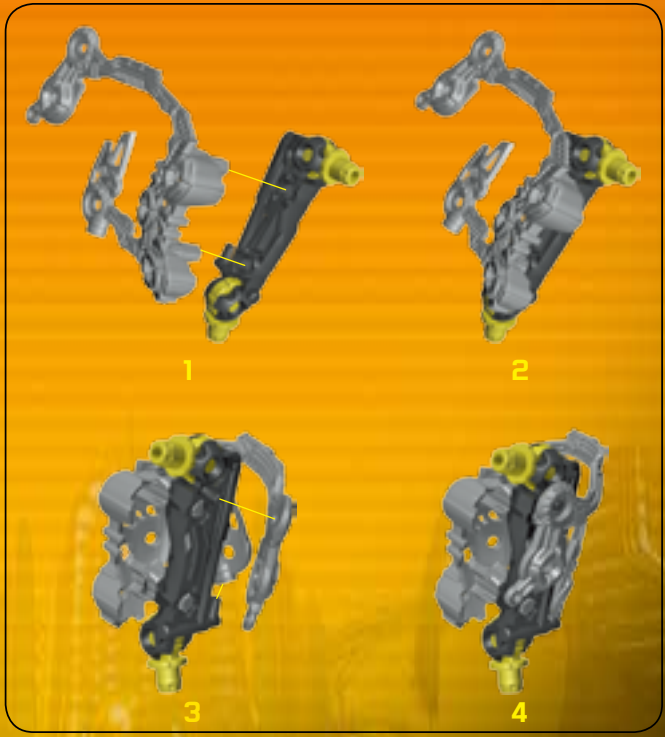
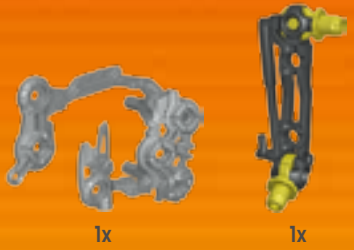
2x



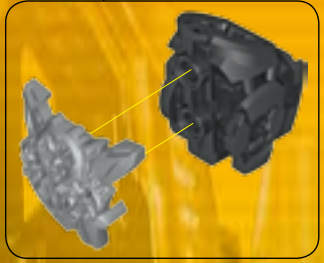
4



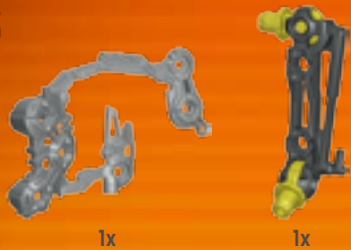
5



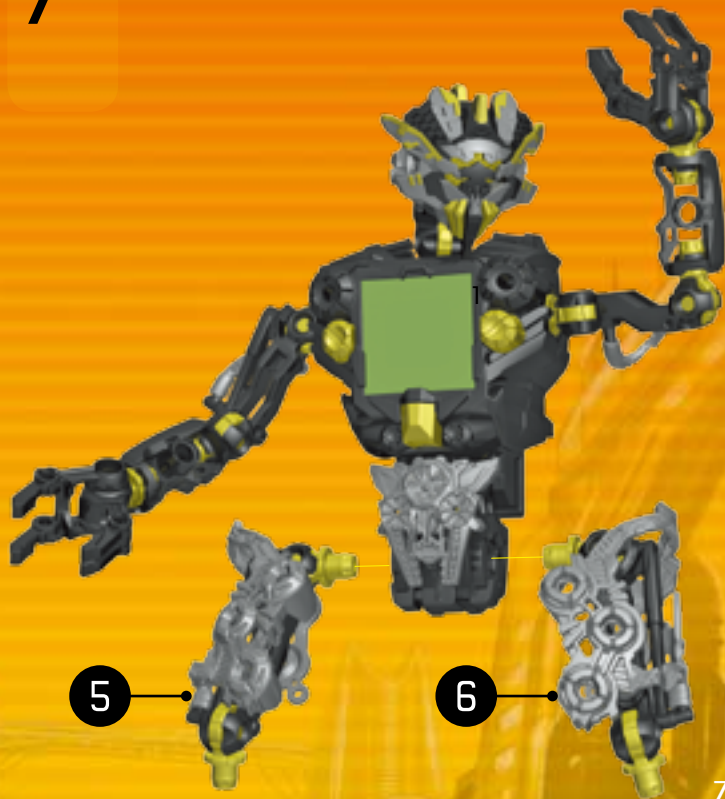
6



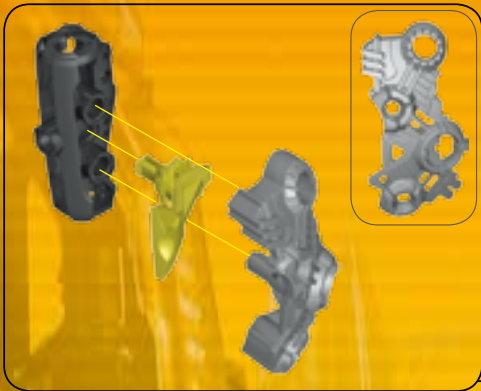
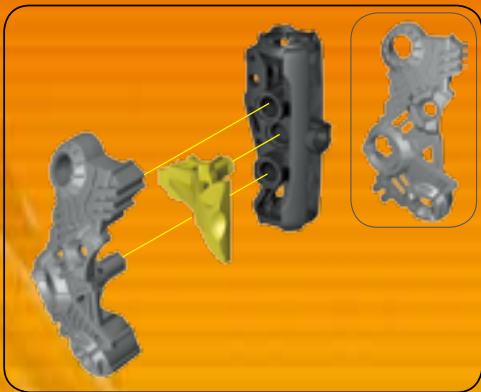
6



7



8



8

9



2x



2x



1x



1x



2x



1



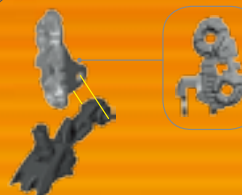
2



3



1



2



3

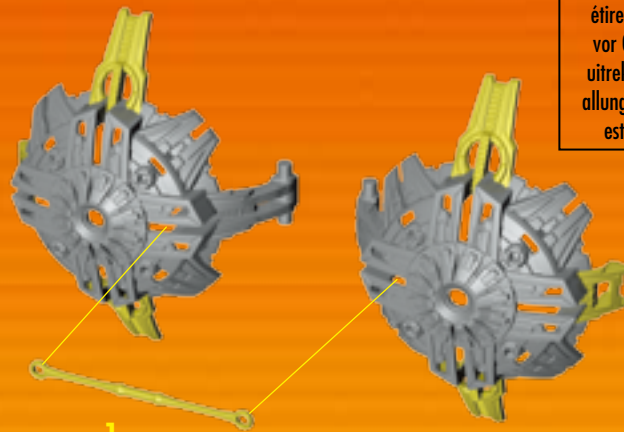
10



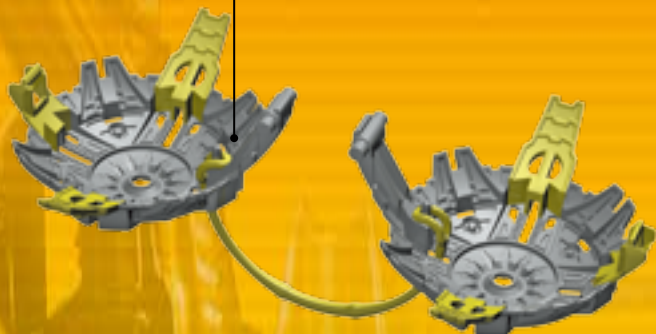
1x



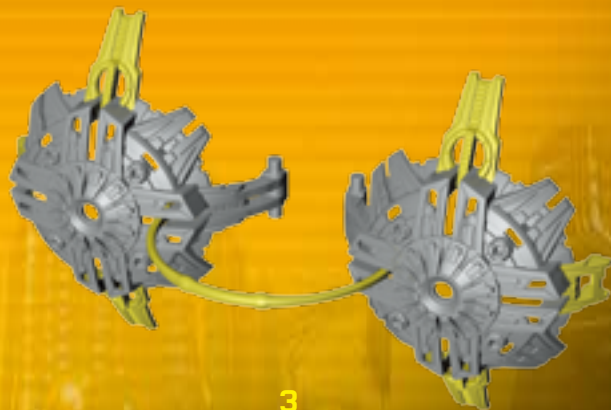
2x



1



2

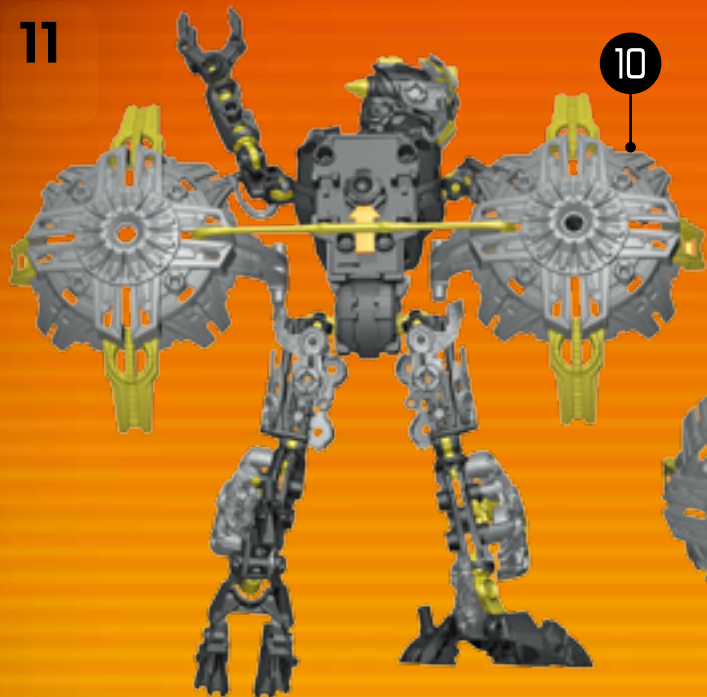


3

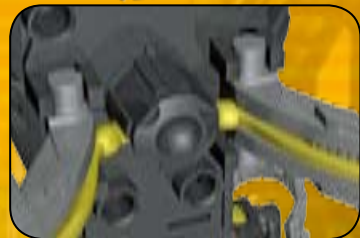


stretch before using /
estíralo antes de usarlo /
étirer avant utilisation /
vor Gebrauch dehnen /
uitrekken voor gebruik /
allungare prima dell'uso /
esticar antes de usar

11



12



- ⓘ Adult assistance may be required.
- ⓘ Puede ser necesaria la ayuda de un adulto.
- ⓘ L'assistance d'un adulte peut être requise.
- ⓘ Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- ⓘ De hulp van een volwassene kan nodig zijn.
- ⓘ L'assistenza di un adulto può essere necessaria.
- ⓘ Assistência por um adulto poderá ser necessária.



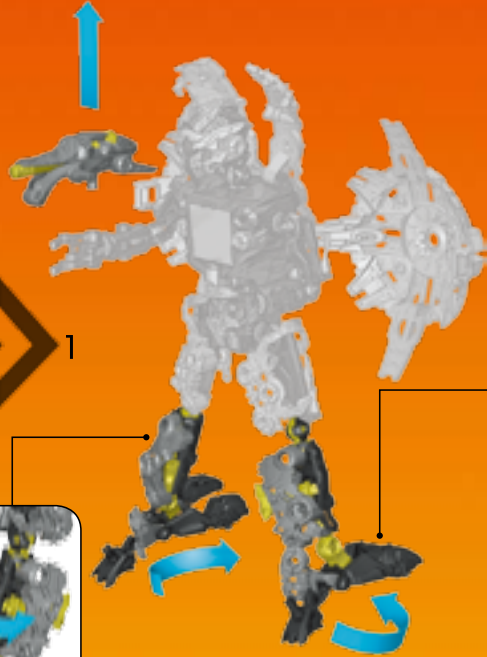
13



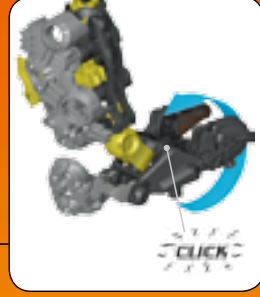
14



SHIFT / TRANSFORMER / TRANSFORMER /
MANDELN / OMVORMEN / TRASFORMARE / MUDAR



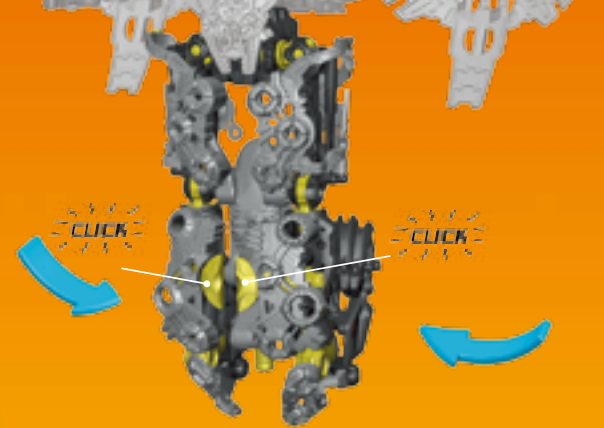
1



2



3



4



5



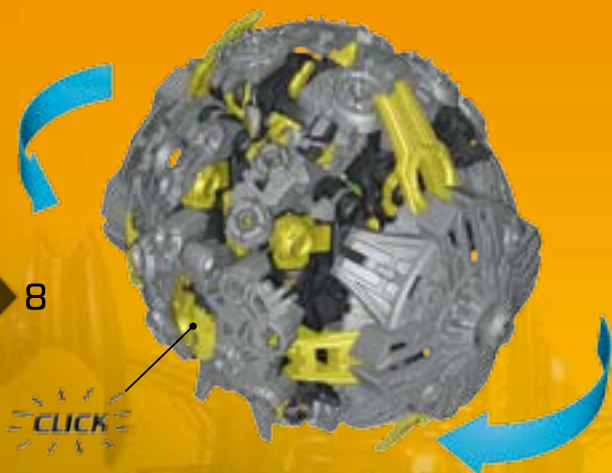
6



7



8



- » GAMING AND WEB CONNECTION INSTRUCTIONS
- » INSTRUCCIONES DEL JUEGO Y DE LA CONEXIÓN A LA WEB
- » RÈGLES DU JEU ET INSTRUCTIONS DE CONNEXION À INTERNET
- » SPIELANLEITUNG UND ANWEISUNG ZUM HERSTELLEN EINER INTERNET VERBINDUNG
- » INSTRUCTIES VOOR DE GAME EN HET MAKEN VAN VERBINDING MET HET INTERNET
- » ISTRUZIONI DI GIOCO E DI CONNESSIONE A INTERNET
- » INSTRUÇÕES DE JOGO E DE LIGAÇÃO À INTERNET



WWW.NEOSHIFTERS.COM



Additional purchases required to collect all elements shown.

◊ Para coleccionar todos los elementos mostrados se precisa realizar unas compras adicionales. ◊ Des achats additionnels sont nécessaires afin d'obtenir tous les articles de la collection illustrés. ◊ Um alle dargestellten Elemente zu sammeln sind zusätzliche Käufe erforderlich. ! Verdere aankopen zijn nodig om alle afgebeelde artikelen te verzamelen. ! Acquisti supplementari necessari per collezionare tutti gli elementi illustrati. ◊ Compras adicionais são necessárias para coleccionar todos os elementos exibidos.

NEO SHIFTERS



- » Hold Left Button + Right Button together for 2 seconds = Deactivation of TRY ME
- » Antes de comenzar debes desactivar el modo "PRUÉBAME":
Botón derecho + Botón izquierdo = Desactivación de modo "PRUÉBAME".
- » Avant de commencer, tu dois désactiver le mode test.
Maintiens les boutons gauche et droit enfoncés pendant 2 secondes.
- » Linke und rechte Taste gleichzeitig zwei Sekunden gedrückt halten = TEST ausschalten.
- » Hou de linker- en rechterknop tegelijkertijd 2 seconden ingedrukt om uit te schakelen.
- » Tasto sinistro + tasto destro premuti contemporaneamente per 2 secondi = disattivazione della modalità di prova.
- » O botão Esquerdo + Direito sob pressão durante 2 segundos = Desativação do modo de experiência.



Battle Arena™



Critical Buffer™



Perilous Assault™

For on-line games go to:
Para juegos en línea, visita:
Pour les jeux en ligne, rendez-vous sur :
Hier findest du online-spiele:
Ga voor online games naar:
Per giocare online vai all'indirizzo:
Para accederes a jogos em rede:
www.neoshifters.com

Light Emitting Diode (LED) / Diode emisor de luz (LED) / Diode électroluminescente / Leuchtdiode (LED) / LED-lampje / LED (diodo a emissione luminosa) / Diodo Emisor de Luz (LED)



Photo Sensor / Sensor de luz / Capteur optique / Fotosensor / Fotosensor / Sensore fotografico / Fotossensor

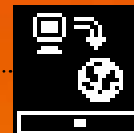


P. 24

Toy to web synchronization
Sincronización de la web a través del juguete
Synchronisation du jouet vers le web
Spielzeug-Web-Synchronisierung
Toy-naar-web-synchronisatie
Sincronizzazione da giocattolo a rete
Dispositivo para sincronização da Web



Web Key (unlocks Web goodies)
Clave Web (libera las sorpresas de la Web)
Clé Web (pour déverrouiller des cadeaux en ligne)
Webschlüssel (schaltet Web-Extras frei)
Websleutel (om webgoodies vrij te spelen)
Chiave Web (sbocca premi Web)
Tecla Internet (desbloqueia surpresas em rede)



P. 23

Web to toy synchronization
Sincronización del juguete a través de la web
Synchronisation du web au jouet
Web-Spielzeug-Synchronisierung
Web-naar-toy-synchronisatie
Sincronizzazione da rete a giocattolo
Web para sincronização do dispositivo

Scroll left / Desplazarse a la izquierda / Faire défiler à gauche / Nach links scrollen / Naar links bladeren / Scorri verso destra / Deslocar para a esquerda

Scroll right / Desplazarse a la derecha / Faire défiler à droite / Nach rechts scrollen / Naar rechts bladeren / Scorri verso sinistra / Deslocar para a direita

Select / Seleccionar / Sélectionner / Auswählen / Selecteren / Seleziona / Seleccionar

Status / État / Stato / Estado

Paladin



P. 23

Templar



P. 23

Clan
Estado
Groupe
Clã

LEVEL

Level
Nivel
Niveau
Level
Niveau
Livello
Nivel

Power
Energía
Puissance
Kraft
Kracht
Potenza
Potência

Precision
Precisión
Précision
Präzision
Precisie
Precisione
Precisão

Blaster
Blaster
Canon
Blaster
Blaster
Fucile
Disparo



Hold select button to turn power on.
Mantenga presionada la tecla seleccionar hasta encender.
Maintenir le bouton sélectionner pour mettre en marche.
Zum Einschalten Auswahlstaste drücken.
Druk een paar tellen op de Select-knop om de stroom in te schakelen.
Tieni premuto il pulsante select per azionare il potere.
Mantém premido o botão de seleccão para ligar a alimentação.

Hold Left Button + Right Button together for 2 seconds = Shut Down
Para apagar, mantén pulsados los botones izquierdo y derecho durante 2 segundos
Pour éteindre, maintiens les boutons gauche et droit enfoncés pendant 2 secondes.
Linke und rechte Taste gleichzeitig zwei Sekunden gedrückt halten = Herunterfahren
Hou de linker- en rechterknop tegelijkertijd 2 seconden ingedrukt om uit te schakelen
Tasto sinistro + tasto destro premuti contemporaneamente per 2 secondi = spegni
Manter o botão Esquerdo + Direito sob pressão durante 2 segundos = Encerrar



P. 23

Avatar's name
Nombre del avatar
Nom de l'avatar
Avatar-Name
Naam van avatar
Nome avatar
Nome do avatar

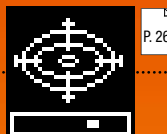
Follow online instructions / Sigue las instrucciones en línea / Suivre les instructions en ligne / Online-Anleitungen folgen / Volg de online-instructies op / Segui le istruzioni online / Segue as instruções on-line

www.neoshifters.com



P. 25

Battle mode
Modo batalla
Mode de combat
Kampfmodus
Vechtmodus
Modalità di scontro
Modo de batalha



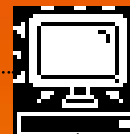
P. 26

Games
Juegos
Jeux
Spiele
Games
Giochi
Jogos

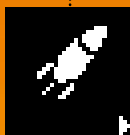
Sound on/off
Activar/desactivar sonido
Son oui/non
Ton ein/aus
Geluid aan/uit
Audio on/off
Ligar/desligar o som



Backlight on/off
Activar/desactivar
Iluminación de fondo
Rétroéclairage oui/non
Hintergrundbeleuchtung ein/aus
Achtergrondverlichting aan/uit
Retroilluminazione on/off
Ligar/desligar a retro-iluminação



(Additional purchases required to collect all elements shown. / Para coleccionar todos los elementos mostrados se precisa realizar unas compras adicionales. / Des achats additionnels sont nécessaires afin d'obtenir tous les articles de la collection illustrés. / Um alle dargestellten Elemente zu sammeln sind zusätzliche Käufe erforderlich. / Verdere aankopen zijn nodig om alle afgebeelde artikelen te verzamelen. / Acquisti supplementari necessari per collezionare tutti gli elementi illustrati. / Compras adicionais são necessárias para coleccionar todos os elementos exibidos)



Power challenge / Desafio de fuerza /
Défi puissance / Herausforderung: Kraft
Krachuitdaging / Sfida di potenza /
Desafio de potência



Precision challenge / Desafio de precisión /
Défi précision / Herausforderung: Präzision
Precisie-uitdaging / Sfida di precisione
Desafio de precisão



Speed challenge / Desafio de velocidad /
Défi vitesse / Herausforderung: Geschwindigkeit
Snelheidsuitdaging / Sfida di velocità /
Desafio de velocidade



Resistance challenge / Desafio de resistencia /
Défi résistance / Herausforderung: Widerstand /
Weerstandsuitdaging / Sfida di resistenza /
Desafio de resistência

Hydraxx



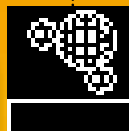
Laser



Speed
Velocidad
Vitesse
Geschwindigkeit
Snelheid
Velocità
Velocidade



Resistance
Resistencia
Résistance
Widerstand
Weerstand
Resistenza
Resistência



Hydrocells
Hidrocéulas
Hydrocells
Hydrocells
Idrocellule
Hydrocells

Web code warning (Press select)
Advertencia de código web (Press select)
Avertissement code Web (Press select)
Webcode-Warnung (Press select)
Waarschuwing m.b.t. webcodes (Press select)
Avvertenza sul web code (Press select)
Aviso do código da Internet (Press select)



Back to main menu
Volver al menú principal
Retour au menu principal
Zurück zum Hauptmenü
Terug naar hoofdmenu
Torna al menu principale
Voltar ao menu principal



LOG IN > REGISTRACION / INICIAR SESIÓN > REGISTRACIÓN /
Ouvrir une session > INSCRIPTION / ANMELDEN >
REGISTRERING / INLOGGEN > REGISTRIEREN / ENTRAR >
REGISTRATI / INICIAR SESSÃO > REGISTO

Before registration, accumulated points in the toy will not be added to your web account. / Los puntos que hayas obtenido no se acumularán en tu cuenta hasta que te registres. / Les points accumulés dans le jouet avant l'inscription ne seront pas ajoutés à votre compte web. / Vor der Registrierung werden gesammelte Punkte im Spielzeug nicht zu Ihrem Webkonto hinzugefügt. / Voordat je geregistreerd bent, worden punten die je verzameld hebt niet aan je webaccount toegevoegd. / Tutti i punti accumulati nel giocattolo prima della registrazione non saranno aggiunti al tuo account di rete / Antes do registo, os pontos acumulados no jogo não serão adicionados à tua conta Web.



Go to / Ahora ve a / Se connecter sur / Gehe zu / Ga naar /
Accedi all'indirizzo / Visita:

www.neoshifters.com

Follow online instructions
Sigue las instrucciones en línea
Suivre les instructions en ligne
Online-Anleitungen folgen
Volg de online-instructies op
Segui le istruzioni online
Segue as instruções on-line



Complete Web Battler™ log in > registration process /
Completar el proceso de inicio de sesión > registraci6n
de Web Battler™ / Compléter le processus d'ouverture
de session ou d'inscription de Web Battler™/ Web
Battler™ Anmeldung > Registrierung abschließen/
Voltooi de Web Battler™ inlog > registratie procedure/
Completa il processo di registrazione > ingresso in Web
Battler™/ Completar Web Battler™ iniciar sessão >
processo de registo

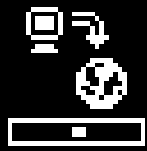
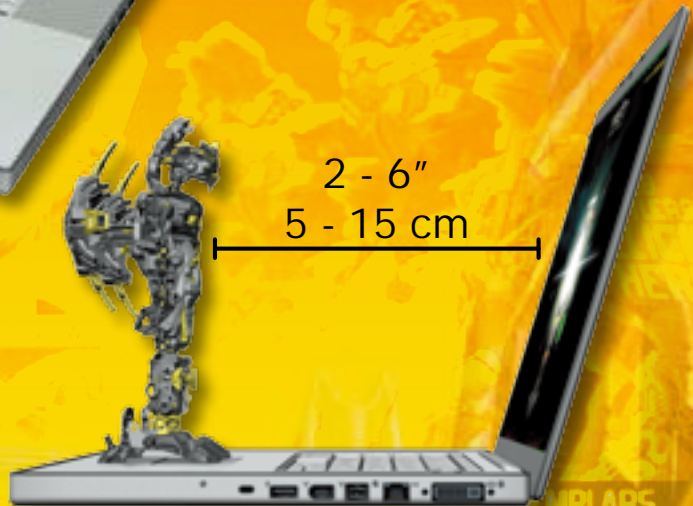
NEO SHIFTERS

www.neoshifters.com

Follow online instructions
 Sigue las instrucciones en línea
 Suivre les instructions en ligne
 Online-Anleitungen folgen
 Volg de online-instructies op
 Segui le istruzioni online
 Segue as instruções on-line



Position Web Battler™ for download / Coloca en posición al Web Battler™ para iniciar la descarga / Positionner le Web Battler™ pour procéder au téléchargement / Web Battler™ auf Download vorbereiten / en zet de Web Battler™ juist neer om te downloaden / Posiziona il Web Battler™ per il download / Preparar o Web Battler™ para transferência



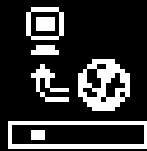
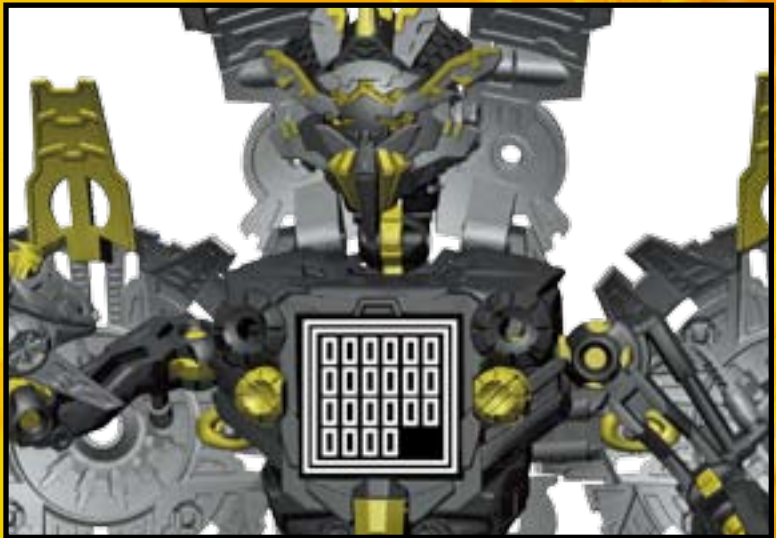
WEB TO TOY SYNCRONIZATION / SYNCRONIZACION DEL JUEGUE A TRAVÉS DE LA WEB / SYNCRONISATION DU JEU AU JOUET / WEB:P3PIELZEUG:SYNCRONISIERUNG / WEB:MAAR3TOY> SYNCRONISATIE / SYNCRONIZZAZIONE DA RETE A GIOCATTOLO / WEB PARA SYNCRONIZACÃO DO DISPOSITIVO

Follow online instructions / Sigue las instrucciones
 en línea / Suivre les instructions en ligne /
 Online-Anleitungen folgen / Volg de online-instructies
 op / Segui le istruzioni online /
 Segue as instruções on-line

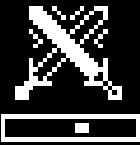


Select "get webcode" icon
 Selecciona el icono "conseguir un código web"
 Sélectionner « Obtenir un code Web »
 Wähle das Webcode-Symbol aus
 Selecteer het pictogram Webcode ophalen
 Seleziona l'icona "ottieni webcode"
 Seleccionar o ícone "obter código da Internet"

Toy generated code
 Código generado por el juguete
 Code généré par le jouet
 Generierter Spielzeugcode
 Door toy gegeneerde code
 Codice generato dal giocattolo
 Código gerado do dispositivo



T O Y T O I N E B S Y N C H R O N I Z A T I O N / S I N C H R O N I Z A C I Ó N D E L A J U E T O A T R A V E S
 D E L J U E T O / S Y N C H R O N I Z A T I O N D U J O U E T V E R S L E N E T /
 S P I E L Z E U G - I N T E R S Y N C H R O N I S I E R U N G / T O Y - N A A R - I N E B -
 S Y N C H R O N I S A T I E / S I N C H R O N I Z A Z I O N E D A G I O C A T T O L O A R E T E /
 D I S P O S I T I V O P A R A S I N C H R O N I Z A C I Ó N D A I N T E R N E T



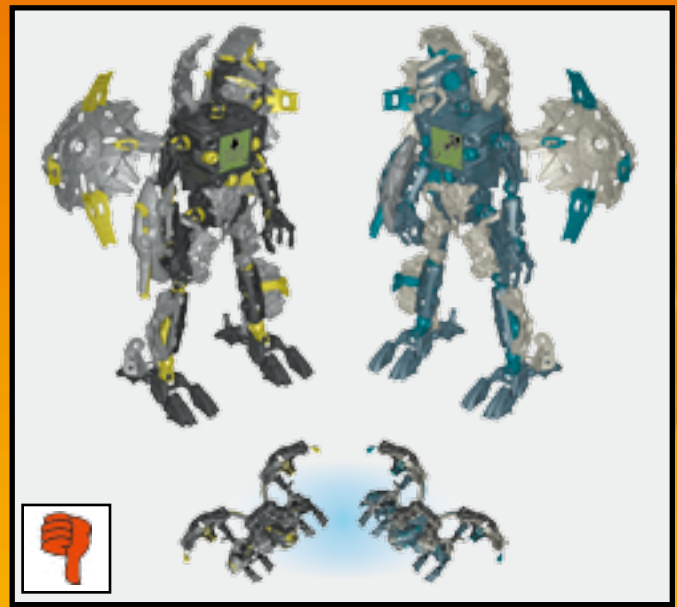
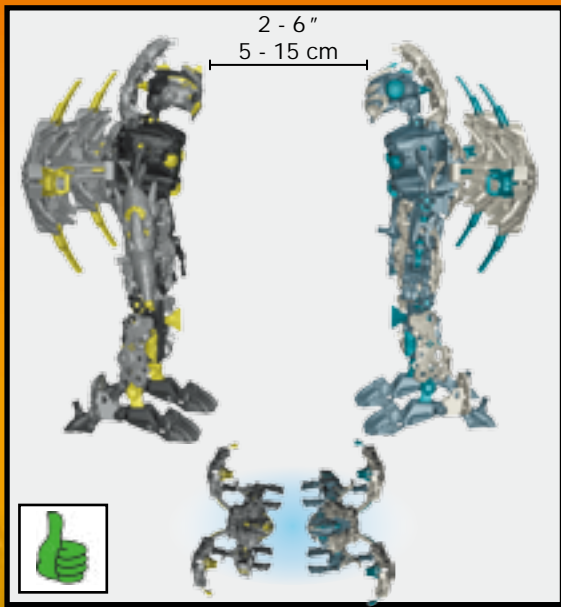
BATTLE MODE / MODO BATALLA / MODE DE COMBAT /
 KAMPFMODEUS / VECHTMODUS / MODALITÀ DI SCONTRO
 / MODO DE BATALLA



Select battle mode
 Selecciona el modo batalla
 Choisir le mode de combat
 Wähle den Kampfmodus aus
 Selecteer een vechtmodus
 Seleziona una modalità di scontro
 Seleccionar o modo de batalha



Choose weapon
 Elige un arma
 Choisir une arme
 Wähle die Waffe aus
 Selecteer een wapen
 Seleziona l'arma
 Escolher arma



(Additional purchases required to collect all elements shown. / Para coleccionar todos los elementos mostrados se precisa realizar unas compras adicionales. / Des achats additionnels sont nécessaires afin d'obtenir tous les articles de la collection illustrés. / Um alle dargestellten Elemente zu sammeln sind zusätzliche Käufe erforderlich/ Verdere aankopen zijn nodig om alle afgebeelde artikelen te verzamelen. / Acquisti supplementari necessari per collezionare tutti gli elementi illustrati / Compras adicionais são necessárias para coleccionar todos os elementos exibidos)



Power challenge / Desafío de fuerza / Défi puissance / Herausforderung: Kraft / Krachttuidaging / Sfida di potenza / Desafio de potência



Armoured door
Puerta blindada
Porte blindée
Gepanzerte Tür
Bepantserde deur
Porta blindata
Porta blindada

Fire / Potencia / Tirer / Schießen / Schieten / Fuoco / Fogo



Fire / Potencia / Tirer / Schießen / Schieten / Fuoco / Fogo

Fire / Potencia / Tirer / Schießen / Schieten / Fuoco / Fogo

Power bar / Barra de energía / Barre de puissance / Energieanzeige / Krachtbalk / Barra energia / Barra de potência

Precision challenge / Desafío de precisión / Défi précision / Herausforderung: Präzision / Precisie-uitdaging / Sfida di precisione / Desafio de precisão



Strafe left
desplazarse a la izquierda
Mitrailleur à gauche
Angriff links
Naar links uitwijken
Atacca a sinistra
Bombardear à esquerda



Target (Hit the middle)
Objetivo (Da en el centro)
Cible (Frapper le centre)
Ziel (Triff die Mitte)
Doelwit (het midden raken)
Bersaglio (Colpisci al centro)
Alvo (Acertar no meio)

Strafe right
desplazarse a la derecha
Mitrailleur à droite
Angriff rechts
Naar rechts uitwijken
Atacca a destra
Bombardear à direita

Fire / Potencia / Tirer / Schießen / Schieten / Fuoco / Fogo

Resistance challenge / Desafío de resistencia / Défi résistance / Herausforderung: Widerstand / weerstandsuitdaging / Sfida di resistenza / Desafio de resistência



dodge left
esquivar a la izquierda
Esquiver à gauche
Nach links ausweichen
naar links wegduiken
schiva a sinistra
esquivar à esquerda



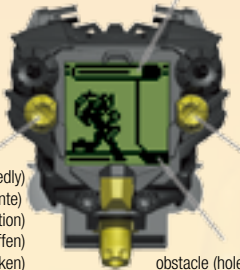
dodge right
esquivar a la derecha
Esquiver à droite
Nach rechts ausweichen
naar rechts wegduiken
schiva a destra
esquivar à direita

obstacle / obstáculo / obstacle / Hindernis / obstakel / ostacolo / obstáculo

Speed challenge / Desafío de velocidad / Défi vitesse / Herausforderung: Geschwindigkeit / Snelheidsuitdaging / Sfida di velocità / Desafio de velocidade



run (hit repeatedly)
correr (golpear repetidamente)
courir (frapper à répétition)
Laufen (Wiederholt treffen)
rennen (herhaaldelijk raken)
corri (colpisci ripetutamente)
correr (acertar repetidamente)



speed bar / barra de velocidad / barre de vitesse / Geschwindigkeitsanzeige / snelheidsbalk / barra velocità / barra de velocidade

obstacle (hole) / obstáculo (agujero) / obstacle (trou) / Hindernis (Loch) / obstakel (gat) / ostacolo (buco) / obstáculo (buraco)

Hold Left Button + Right Button together for 2 seconds = Back to Main Menu / Para volver al menú principal, mantén pulsados los botones izquierdo y derecho durante 2 segundos / Pour revenir au menu principal, maintiens les boutons gauche et droit enfoncés pendant 2 secondes. / Linke und rechte Taste gleichzeitig zwei Sekunden gedrückt halten = Zurück zum Hauptmenü / Hou de linker- en rechterknop tegelijkertijd 2 seconden ingedrukt om naar het hoofdmenu te gaan / Tasto sinistro + tasto destro premuti contemporaneamente per 2 secondi = torna al menu principale / Manter o botão Esquerdo + Direito sob pressão durante 2 segundos = Voltar ao menu principal

Screen does not turn on.	Dead batteries. Incorrect battery placement. Dirty battery contacts.	Replace batteries. Remove batteries and install according to instructions and diagram. Clean battery terminals.
Screen is frozen.		Press and hold the left and the right button for several seconds to reset. Remove batteries and re-install, according to instructions and diagram.
Computer to toy communication does not work.	Ambient light conditions are too bright. Toy is too far from the screen. Lack of stability. Low refresh rate using a CRT screen.	Lower the light source. Avoid proximity to windows. Place the toy at the ideal distance from the transmitting screen between 5 cm to 10 cm (2 in. To 4 in.) Avoid shaking or turning the toy while the transmission procedure is active. Repeat the code transmission procedure. Increase the refresh rate of the screen used for code transmission.
Toy to toy communication does not work.	Ambient light conditions are too bright. Toys are too far from each other. Photo sensor not facing the light emitting diode properly.	Lower the light source. Avoid proximity to windows. Place the toys at the ideal distance from the transmitting screen between 5 cm to 10 cm (2 in. To 4 in.) Avoid shaking or turning the toys while the transmission procedure is active. Repeat the code transmission procedure.
Weak and distorted sound.	Weak batteries.	Replace batteries.
No sound.	Dead batteries. Incorrect battery placement. Toy is not turned on.	Replace batteries. Remove batteries and install according to instructions and diagram. Turn on the toy by pressing START button.
Red light stays lit-up on Vs mode.		Press and hold the left and the right button for several seconds to reset. Remove batteries and install according to instructions and diagram.
Left, right or Start button doesn't work/respond.		Press and hold the left and the right button for several seconds to reset. Remove batteries and install according to instructions and diagram.



La pantalla no se enciende.	Pilas agotadas. Pilas mal colocadas. Contactos de pila sucios.	Cambia las pilas. Cambia las pilas y coloca las nuevas de acuerdo con las instrucciones y el diagrama. Limpiar los terminales de las pilas.
La pantalla está fija.		Para reiniciar, mantén pulsados los botones izquierdo y derecho durante varios segundos. Cambia las pilas y coloca las nuevas de acuerdo con las instrucciones y el diagrama.
La comunicación entre el equipo y el juguete no está operativa.	La luz ambiental es demasiado intensa. El juguete está demasiado lejos de la pantalla. Falta estabilidad. Con un monitor de tubo de rayos catódicos, la frecuencia de actualización es baja.	Reduce la intensidad de la fuente de luz. Evita situar el sistema cerca de una ventana. Coloca el juguete a una distancia de 5 cm y 10 cm con respecto al monitor. No sacudas ni enciendas el juguete mientras el proceso de transmisión se encuentre activo. Repite el proceso de transmisión del código. Aumenta la frecuencia de actualización de la pantalla utilizada para la transmisión del código.
La comunicación juguete a juguete no está operativa.	La luz ambiental es demasiado intensa. Los juguetes están demasiado separados. El sensor de luz no está correctamente orientado hacia el diodo emisor.	Reduce la intensidad de la fuente de luz. Evita situar el sistema cerca de una ventana. Coloca el juguete a una distancia de 5 cm y 10 cm con respecto al monitor. No sacudas ni enciendas el juguete mientras el proceso de transmisión se encuentre activo. Repite el proceso de transmisión del código.
Sonido débil y distorsionado.	Pilas con poca energía.	Cambia las pilas.
No hay sonido.	Pilas agotadas. Pilas mal colocadas. El juguete no está encendido.	Cambia las pilas. Cambia las pilas y coloca las nuevas de acuerdo con las instrucciones y el diagrama. Enciende el juguete presionando el botón START.
La luz roja permanece encendida en el modo uno contra uno.		Para reiniciar, mantén pulsados los botones izquierdo y derecho durante varios segundos. Cambia las pilas y coloca las nuevas de acuerdo con las instrucciones y el diagrama.
Los botones izquierdo, derecho o Start no funcionan o no responden.		Para reiniciar, mantén pulsados los botones izquierdo y derecho durante varios segundos. Cambia las pilas y coloca las nuevas de acuerdo con las instrucciones y el diagrama.

L'écran ne s'allume pas.	Piles usagées. Placement incorrect des piles. Les extrémités des piles sont sales.	Changer les piles. Retirer les piles et en installer à nouveau, comme indiqué dans les instructions et sur le schéma. Nettoyer les extrémités des piles.
L'écran est figé.		Maintenir les boutons gauche et droit enfoncés pendant plusieurs secondes pour réinitialiser. Retirer les piles et en installer à nouveau, comme indiqué dans les instructions et sur le schéma.
La communication entre l'ordinateur et le jouet ne fonctionne pas.	La pièce est trop éclairée. Le jouet est trop éloigné de l'écran. Manque de stabilité. Faible fréquence de rafraîchissement sur un écran à tube cathodique.	Baisser la lumière. Ne pas se placer trop près des fenêtres. La distance idéale entre le jouet et l'écran de transmission est comprise entre 5 et 10 cm. Ne pas secouer ou faire tourner le jouet pendant la procédure de transmission. Répéter la procédure de transmission du code. Augmenter la fréquence de rafraîchissement de l'écran utilisé pour la transmission du code.
La communication entre les jouets ne fonctionne pas.	La pièce est trop éclairée. Les jouets sont trop éloignés l'un de l'autre. Le capteur optique n'est pas correctement orienté vers la diode électroluminescente.	Baisser la lumière. Ne pas se placer trop près des fenêtres. La distance idéale entre les jouets et l'écran de transmission est comprise entre 5 et 10 cm. Ne pas secouer ou faire tourner le jouet pendant la procédure de transmission. Répéter la procédure de transmission du code.
Son faible et déformé.	Piles faibles.	Changer les piles.
Pas de son.	Piles usagées. Placement incorrect des piles. Le jouet n'est pas allumé.	Changer les piles. Retirer les piles et en installer à nouveau, comme indiqué dans les instructions et sur le schéma. Allumer le jouet en appuyant sur le bouton START.
La lumière rouge reste allumée en mode Vs.		Maintenir les boutons gauche et droit enfoncés pendant plusieurs secondes pour réinitialiser. Retirer les piles et en installer à nouveau, comme indiqué dans les instructions et sur le schéma.
Les boutons gauche, droit ou Start ne fonctionnent pas/ne répondent pas.		Maintenir les boutons gauche et droit enfoncés pendant plusieurs secondes pour réinitialiser. Retirer les piles et en installer à nouveau, comme indiqué dans les instructions et sur le schéma.

Bildschirm schaltet sich nicht ein.	Batterie leer. Batterie falsch eingesetzt. Batteriekontakte verschmutzt.	Batterie auswechseln. Batterie entfernen und nach Anleitung und Diagramm einsetzen. Batterieanschlüsse reinigen.
Bildschirm reagiert nicht.		Drücke und halte die linke und die rechte Taste mehrere Sekunden lang gedrückt, um alles zurückzusetzen. Batterie entfernen und nach Anleitung und Diagramm wieder einsetzen.
Die Kommunikation von Computer zu Spielzeug funktioniert nicht.	Umgebungslicht ist zu hell. Spielzeug ist zu weit vom Bildschirm entfernt. Stabilität mangelhaft. Niedrige Aktualisierungsrate bei CRT-Bildschirm.	Für niedrigere Lichteinstrahlung sorgen.. Nähe zu Fenstern vermeiden. Spielzeug in einem idealen Abstand von 5 cm bis 10 cm zum übertragenden Bildschirm platzieren. Schütteln oder drehen des Spielzeugs während des Übertragungsprozesses vermeiden. Code-Übertragungsprozesses wiederholen. Aktualisierungsrate des Bildschirms für Code-Übertragungsprozess erhöhen.
Kommunikation von Spielzeug zu Spielzeug funktioniert nicht.	Umgebungslicht ist zu hell. Spielzeuge sind zu weit voneinander entfernt. Position des Fotosensors gegenüber der Leuchtdiode nicht ideal.	Für niedrigere Lichteinstrahlung sorgen. Nähe zu Fenstern vermeiden. Spielzeug in einem idealen Abstand von 5 cm bis 10 cm zum übertragenden Bildschirm platzieren. Schütteln oder drehen des Spielzeugs während des Übertragungsprozesses vermeiden. Code-Übertragungsprozesses wiederholen.
Schwacher und verzerrter Ton.	Batterie schwach.	Batterie auswechseln.
Kein Ton.	Batterie leer. Batterie falsch eingesetzt. Spielzeug ist nicht eingeschaltet.	Batterie auswechseln. Batterie entfernen und nach Anleitung und Diagramm einsetzen. START-Taste drücken und Spielzeug einschalten.
Das rote Licht bleibt im VS-Modus an.		Drücke und halte die linke und die rechte Taste mehrere Sekunden lang gedrückt, um alles zurückzusetzen. Batterie entfernen und nach Anleitung und Diagramm einsetzen.
Linke, rechte oder Start-Taste funktionieren/reagieren nicht.		Drücke und halte die linke und die rechte Taste mehrere Sekunden lang gedrückt, um alles zurückzusetzen. Batterie entfernen und nach Anleitung und Diagramm einsetzen.

Het scherm gaat niet aan.	De batterijen zijn leeg. De batterijen zijn onjuist geplaatst. De polen van de batterijen zijn vies.	Vervang de batterijen. Verwijder de batterijen en plaats de nieuwe batterijen zoals aangegeven in de instructies en het diagram. Maak de polen van de batterijen schoon.
Het scherm is bevroren.		Houd de linker- en rechterknop een paar seconden ingedrukt om het scherm opnieuw in te stellen. Verwijder de batterijen en plaats deze zoals in de instructies en het diagram aangegeven terug.
De communicatie tussen de computer en het speelgoed werkt niet.	Het omgevingslicht is te fel. Het speelgoed bevindt zich te ver van het scherm. Onvoldoende stabiliteit. Lage vernieuwingsfrequentie bij gebruik van een CRT-scherm.	Maak de lichtbron minder fel. Blijf uit de buurt van ramen. Plaats het speelgoed op de ideale afstand van het zendscherm (5 cm tot 10 cm). Schud of draai het speelgoed niet terwijl de verzendprocedure wordt uitgevoerd. Herhaal de codeverzendingprocedure. Verhoog de vernieuwingsfrequentie van het scherm dat voor het verzenden van de code wordt gebruikt.
De stukken speelgoed kunnen niet met elkaar communiceren.	Het omgevingslicht is te fel. De stukken speelgoed bevinden zich te ver van elkaar. De fotosensor is niet juist naar de LED gericht.	Maak de lichtbron minder fel. Blijf uit de buurt van ramen. Plaats de stukken speelgoed op de ideale afstand van het zendscherm (5 cm tot 10 cm). Schud of draai het speelgoed niet terwijl de verzendprocedure wordt uitgevoerd. Herhaal de codeverzendingprocedure.
Het geluid is zwak en vervormd.	De batterijen zijn bijna leeg.	Vervang de batterijen.
Geen geluid.	De batterijen zijn leeg. De batterijen zijn onjuist geplaatst. Het speelgoed staat niet aan.	Vervang de batterijen. Verwijder de batterijen en plaats de nieuwe batterijen zoals aangegeven in de instructies en het diagram. Zet het speelgoed aan door op de START-knop te drukken.
Het rode lampje blijft in de Vs-modus branden.		Houd de linker- en rechterknop een paar seconden ingedrukt om het scherm opnieuw in te stellen. Verwijder de batterijen en plaats de nieuwe batterijen zoals aangegeven in de instructies en het diagram.
De linker-, rechter- of Start-knop werkt/reageert niet.		Houd de linker- en rechterknop een paar seconden ingedrukt om het scherm opnieuw in te stellen. Verwijder de batterijen en plaats de nieuwe batterijen zoals aangegeven in de instructies en het diagram.



Lo schermo non si accende.	Pile scariche. Pile non inserite correttamente. Contatti delle pile sporchi.	Sostituire le pile. Rimuovere le pile ed eseguire l'installazione seguendo le istruzioni e lo schema. Pulire i terminali delle pile.
Schermo bloccato.		Per ripristinare tenere premuti i tasti destro e sinistro per vari secondi. Rimuovere le pile ed eseguire nuovamente l'installazione seguendo le istruzioni e lo schema.
La comunicazione fra il giocattolo e il computer non funziona.	L'ambiente è troppo illuminato. Il giocattolo è troppo lontano dallo schermo. Mancanza di stabilità. Abbassare la frequenza di aggiornamento usando uno schermo a tubo catodico.	Diminuire la quantità di luce. Evitare la prossimità a finestre. Posizionare il giocattolo a una distanza compresa tra 5 e 10 cm dallo schermo di trasmissione. Non muovere o ruotare il giocattolo durante la trasmissione. Ripetere la procedura di trasmissione del codice. Aumentare la frequenza di aggiornamento dello schermo usato per la trasmissione del codice.
La comunicazione fra giocattolo e giocattolo non funziona.	L'ambiente è troppo illuminato. I giocattoli sono troppo lontani fra loro. Il sensore fotografico non è posizionato correttamente di fronte al LED.	Diminuire la quantità di luce. Evitare la prossimità a finestre. Posizionare i giocattoli a una distanza compresa tra 5 e 10 cm dallo schermo di trasmissione. Non muovere o ruotare il giocattolo durante la trasmissione. Ripetere la procedura di trasmissione del codice.
Audio debole e deformato.	Pile quasi scariche.	Sostituire le pile.
No audio.	Pile scariche. Pile non inserite correttamente. Giocattolo non acceso.	Sostituire le pile. Rimuovere le pile ed eseguire nuovamente l'installazione seguendo le istruzioni e lo schema. Accendere il giocattolo premendo il tasto START.
La spia rossa rimane accesa in modalità Vs.		Per ripristinare tenere premuti i tasti destro e sinistro per vari secondi. Rimuovere le pile ed eseguire l'installazione seguendo le istruzioni e lo schema.
I tasti destro, sinistro e Start non funzionano/rispondono.		Per ripristinare tenere premuti i tasti destro e sinistro per vari secondi. Rimuovere le pile ed eseguire l'installazione seguendo le istruzioni e lo schema.

O ecrã não liga.	Pilhas gastas. Colocação incorrecta das pilhas. Contactos das pilhas sujos.	Substituir as pilhas. Retira as pilhas e instala de acordo com as instruções e o diagrama. Limpa os terminais das pilhas.
O ecrã parou.		Prime e mantém sob pressão os botões para a esquerda e para a direita durante alguns segundos para reiniciáres. Retira as pilhas e instala novamente de acordo com as instruções e o diagrama.
A comunicação computador-brinquedo não funciona.	A luz ambiente é demasiado brilhante. O brinquedo está muito afastado do ecrã. Falta de estabilidade. Reduzida velocidade de actualização com um ecrã CRT.	Reduz a fonte de luz. Evita a proximidade das janelas. Coloca o brinquedo à distância ideal do ecrã transmissor de 5 cm a 10 cm. Evita agitar ou rodar o brinquedo enquanto o procedimento de transmissão está activo. Repete o procedimento de transmissão do código. Aumenta a velocidade de actualização do ecrã utilizado para a transmissão do código.
A comunicação entre brinquedos não funciona.	A luz ambiente é demasiado brilhante. Os brinquedos estão demasiado afastados um do outro. O foto-sensor não está correctamente voltado para o diodo emissor de luz.	Reduz a fonte de luz. Evita a proximidade das janelas. Coloca os brinquedos à distância ideal do ecrã transmissor de 5 cm a 10 cm. Evita agitar ou rodar o brinquedo enquanto o procedimento de transmissão está activo. Repete o procedimento de transmissão do código.
Som fraco e distorcido.	Pilhas fracas.	Substituir as pilhas.
Sem som.	Pilhas gastas. Colocação incorrecta das pilhas. O brinquedo não está ligado.	Substituir as pilhas. Retira as pilhas e instala de acordo com as instruções e o diagrama. Liga o brinquedo premindo o botão START.
A luz vermelha mantém-se acesa no modo Vs.		Prime e mantém sob pressão os botões para a esquerda e para a direita durante alguns segundos para reiniciáres. Retira as pilhas e instala de acordo com as instruções e o diagrama.
Os botões para a esquerda, direita ou START não funcionam/respondem.		Prime e mantém sob pressão os botões para a esquerda e para a direita durante alguns segundos para reiniciáres. Retira as pilhas e instala de acordo com as instruções e o diagrama.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

- 1) This device may not cause harmful interference and,
- 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

“This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.”

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by MEGA Brands Inc could void the user’s authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio TV technician for help.

Cet appareil est conforme à l’article 15 de la FCC.

Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- 1) Cet appareil ne doit pas causer d’interférences nuisibles
- 2) Cet appareil doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

“Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.”

Mise en garde : Des changements ou des modifications à l’appareil non approuvés expressément par MEGA Brands Inc peuvent rendre nul le droit de l’utilisateur de se servir de ce matériel.

Note: Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de classe B pour un équipement numérique, en vertu de l’article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été insaturées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec les communications radio. Comme ce jouet génère, emploie et peut émettre de l’énergie de fréquence radio, il n’est pas garanti que des interférences ne se produisent pas. Si ce jouet provoque des interférences en matière de réception radio ou télévisée (vous pouvez vérifier cela en l’éteignant puis en le remettant sous tension et en écoutant s’il y a toujours des interférences), l’une des mesures suivantes peut s’avérer utile :

- Réorientez ou déplacez l’antenne réceptrice
- Augmentez la distance entre le jouet et la radio ou la télévision
- Connecter le matériel à une prise fonctionnant sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou demandez l’aide d’un technicien radio/TV expérimenté.

ⓘ Please read these instructions carefully before first use and keep them for future reference. / Leer estas instrucciones cuidadosamente antes de la primera utilización y guardarlas para referencia futura. / Il est recommandé de lire attentivement ce feuillet avant la première utilisation et de le conserver pour référence future. / Die Gebrauchsanleitung bitte durchlesen und aufbewahren. / Wij raden u aan deze handleiding zorgvuldig te lezen en te bewaren voor eventuele raadpleging op een later tijdstip. / Leggere le istruzioni prima di cominciare ad usare il gioco e conservarle per referenze futura. / Leia as instruções antes do primeiro uso e guarde-as para futura referência.

⚠ **WARNING :**
CHOKING HAZARD. - Small parts.
Not for children under 3 years.

⚠ **ADVERTENCIA :**
PELIGRO DE ASFIXIA. - Contiene piezas pequeñas.
No recomendado para niños menores de 3 años.

⚠ **AVERTISSEMENT :**
RISQUE DE SUFFOCATION. - Présence de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

⚠ **WARNING :**
ERSTICKUNGSGEFAHR. - Enthält kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

⚠ **WAARSCHUWING :**
VERSTIKKINGSGEVAAR. - Bevat kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

⚠ **ADVARSEL :**
KVELNINGSFARE. - Inneholder smådeler.
Ikke til barn under 3 år.

⚠ **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ :**
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΞΙΜΑΤΟΣ. - Περιέχει μικρά αντικείμενα
Όχι για παιδιά κάτω των 3 ετών.

⚠ **VAROITUS :**
TUKEHTUMISVAARA. - Sisältää pieniä osia.
Ei alle 3-vuotiaalle lapselle.

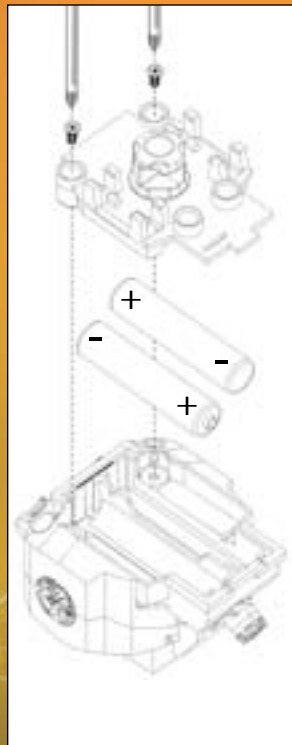
⚠ **ATTENZIONE :**
PERICOLO DI SOFFOCAMENTO. - Contiene piccole parti.
Non indicato per bambini sotto i 3 anni.

⚠ **ADVARSEL :**
KVELNINGSFARE. - Inneholder små deler.
Kun for barn over 3 år.

⚠ **ATENÇÃO :**
PERIGO DE ASFIXIA. - Contém peças pequenas.
Não é concebido para crianças de menos de 3 anos.

⚠ **WARNING :**
KVALNINGSRISK. - Inneholder små delar.

Inte för barn under 3 år.



ⓘ BATTERY INSTALLATION

- Use a phillips (star-bit) screwdriver to unscrew the door of the battery compartment.
- Lift and remove the compartment door.
- Insert the batteries according to the correct polarity shown.
- Replace the door and the screw, do not over-tighten the screw.

ⓘ INSTALACIÓN DE LAS PILAS

- Utilizar un destornillador en cruz (o con punta de estrella) para abrir la tapa del compartimiento de las pilas.
- Levantar y retirar la tapa del compartimiento de las pilas.
- Colocar las pilas respetando la polaridad indicada.
- Reponer la puerta y el tornillo, evitando apretarlo demasiado.

ⓘ MISE EN PLACE DES PILES

- Avec un tournevis cruciforme, dévisser la porte du compartiment à piles.
- Soulever et ouvrir la porte du compartiment.
- Mettre en place les piles suivant la polarité indiquée.
- Remettre en place la porte et la vis, sans trop serrer cette dernière.

ⓘ BATTERIEN EINSETZEN

- Einen Kreuzschlitz-Schraubendreher benutzen, um die Abdeckung des Batteriefachs loszuschrauben.
- Die Abdeckung des Batteriefachs anheben und abnehmen.
- Die Batterien einsetzen. Dabei auf die richtige Polarität achten.
- Tür und Schraube wieder einsetzen, ohne diese Schraube übermäßig anzuziehen.

2X

-AAA 1.5V+

This toy uses 2 alkaline batteries (AAA, LR03, 24A or equivalent).
Este juguete utiliza 2 pilas alcalinas (AAA, LR03, 24A o equivalente).
Ce jouet nécessite 2 piles alcalines (AAA, LR03, 24A ou l'équivalent).
Dieses Spielzeug wird mit 2 Alkali-Batterien betrieben (AAA, LR03, 24A oder Entsprechung).
Dit speelgoed gebruikt 2 alkaline batterijen (AAA, LR03, 24A of gelijkwaardig).
Questo giocattolo usa 2 batterie alcaline (AAA, LR03, 24A o equivalenti).

ⓘ INLEGGEN VAN DE BATTERIJEN

- Gebruik een kruiskopschroevendraaier om het klepje van het batterijenvak los te schroeven.
- Licht het klepje op en verwijder het.
- Leg de batterijen in met inachtneming van de juiste polariteit, zoals aangegeven.
- Plaats het paneel en de schroef terug en draai niet te vast aan.

ⓘ INSTALLAZIONE DELLA BATTERIA

- Utilizzare un cacciavite a croce per rimuovere lo sportello d'accesso alla batteria.
- Sollevare e rimuovere lo sportello.
- Inserire le batterie secondo le corrette polarità illustrate.
- Rimettere a posto lo sportello e vite, non stringere troppo la vite.

ⓘ INSTALAÇÃO DE PILHAS

- Usar uma chave de parafusos Philips (ponta em forma de estrela) para desparafusar a tampa do compartimento de pilhas.
- Levantar e retirar a tampa do compartimento.
- Inserir as pilhas de acordo com as polaridades correctas mostradas.
- Repor a tampa e o parafuso sem apertar este demasiadamente.

Non-rechargeable batteries included.
Incluye pilas no recargables.
Piles fournies non-rechargeables.
Nichtwiederaufladbare Batterien inbegriffen.
Niet-oplaadbare batterijen meegeleverd.
Batterie non ricaricabili fornite.

EN CAUTION:

- Do not leave this toy close to a source of heat or in direct sunlight.
- Do not operate this toy outdoors.
- Operate this toy in a dry area.
- Avoid sand and water. If moisture gets inside the electronic compartment, remove the batteries and allow it to dry thoroughly before using.

ES ADVERTENCIA:

- No exponer este juguete a una fuente de calor ni a los rayos directos del sol.
- No utilizar este juguete en el exterior.
- Utilizar este juguete en un lugar seco.
- Evitar el contacto con agua o arena. Si la humedad penetra en el compartimento eléctrico, retirar las pilas y dejar secar completamente antes de volver a utilizar el juguete.

FR AVERTISSEMENT:

- Ne pas laisser ce jouet près d'une source de chaleur ou directement au soleil.
- Ne pas utiliser ce jouet dehors.
- Utiliser ce jouet dans un endroit sec.
- Ne pas utiliser dans l'eau ni dans le sable. Si l'humidité pénètre dans le compartiment électronique, enlever les piles et laisser sécher complètement avant d'utiliser à nouveau.

DE ACHTUNG:

- Dieses Spielzeug darf keiner Wärmequelle und keiner direkten Sonneneinstrahlung ausgesetzt werden.
- Mit diesem Spielzeug sollte nicht im Freien gespielt werden.
- Mit diesem Spielzeug sollte nur in einem trockenen Bereich gespielt werden.
- Mit dem Spielzeug sollte nicht im Wasser oder im Sand gespielt werden. Sollte das Batteriefach feucht werden, die Batterien herausnehmen und das Batteriefach vor Weiterbenutzung völlig trocken lassen.

EN Batteries included with this toy are for demonstration purposes only. In order to get the best performance from this toy, we recommend that fresh alkaline batteries be inserted prior to use. / **ES** Las pilas incluidas con este juguete únicamente permiten activar el modo de demostración. A fin de lograr un funcionamiento óptimo del juguete, se aconseja introducir pilas alcalinas nuevas antes de utilizarlo. / **FR** Les piles fournies avec ce jouet ne servent que pour activer le mode de démonstration. Afin de maximiser le rendement de ce jouet, nous recommandons d'installer des piles alcalines neuves avant de l'utiliser. / **DE** Die in diesem Spielzeug mitgelieferten Batterien sind nur für die "PROBIER MICH AUS"-Demonstration gedacht. Um die beste Leistung dieses Spielzeugs zu erzielen, empfiehlt es sich, vor Inbetriebnahme neue Alkalibatterien einzulegen. / **NL** De bij dit speelgoed ingesloten batterijen zijn slechts bedoeld voor demonstratiedoeleinden. Voor optimaal functioneren van dit speelgoed raden wij u aan vóór gebruik nieuwe alkalische batterijen in te leggen. / **IT** Le batterie fornite con questo giocattolo sono solo a scopo dimostrativo. Per avere i migliori risultati da questo giocattolo, vi raccomandiamo di inserire delle batterie alcaline prima di utilizzare il giocattolo. / **PT** Pilhas incluídas com este brinquedo são unicamente para fins de demonstração. Para obter o melhor funcionamento deste brinquedo, aconselhamos inserir pilhas alcalinas novas antes do uso.

NL WAARSCHUWING:

- Stel het speelgoed niet bloot aan een hittebron of aan direct zonlicht.
- Gebruik het speelgoed niet buitenshuis.
- Gebruik het speelgoed op een droge plek.
- Vermijd zand en water. Mocht er toch vocht in het elektronicavak terechtkomen, verwijder de batterijen dan en laat het speelgoed grondig drogen voordat het weer wordt gebruikt.

IT ATTENZIONE:

- Non lasciare questo giocattolo in prossimità di una fonte di calore o esposto alla luce del sole.
- Non adoperare questo giocattolo all'esterno.
- Adoperare questo giocattolo solo in luoghi asciutti.
- Evitare sabbia ed acqua. Se l'umidità dovesse penetrare nel compartimento elettronico, togliere le pile e lasciarlo asciugare completamente prima di adoperare.

PT ATENÇÃO:

- Não deixe este brinquedo próximo de uma fonte de calor ou directamente exposto à luz solar.
- Não opere este brinquedo ao ar livre.
- Opere este brinquedo numa área seca.
- Evite a areia e a água. Se entrar humidade no compartimento electrónico, remova as baterias e deixe secar completamente antes de usar novamente.

EN CAUTION: Batteries are to be changed by an adult. Do not leave batteries within reach of children.

ES ADVERTENCIA: Las pilas debe cambiarlas un adulto. No dejar las pilas al alcance de los niños.

FR ATTENTION : Le changement de piles doit être réalisé par un adulte. Ne pas laisser les piles à la portée des enfants.

DE ACHTUNG: Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgewechselt werden. Batterien für Kinder unzugänglich aufbewahren.

NL OPGEPAST: De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen.

DA ADVARSEL: Batterierne skal udskiftes af en voksen. Efterlad ikke batterierne indenfor børns rækkevidde.

EL ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι μπαταρίες πρέπει να αλλάξθούν από ενήλικο. Μην αφήνετε τις μπαταρίες κοντά στα παιδιά.

FI HUOMIO: Aikuisen tulee vaihtaa paristot. Älä jätä paristoja lasten ulottuville.

IT ATTENZIONE: Le pile devono essere cambiate da un adulto. Non lasciare le pile alla portata dei bambini.

NO ADVARSEL: Batteriene må skiftes av en voksen. Ikke ha batteriene liggende innen barns rekkevidde.

PT ATENÇÃO: As pilhas devem ser trocadas por um adulto. Não deixe que as pilhas estejam ao alcance de menores.

SV VARNING: Batterierna bör bytas av en vuxen. Lämna inte batterierna inom räckhåll för barn.

JA 注意: 電池の交換は大人がしてください。電池は、こどもの手の届かないところに保管してください。

ZH 注意: 電池須由成人更換。請勿讓小孩接觸電池。

AR تنبيه: يجب أن يغير البطارية شخص بالغ. لا تترك البطارية في متناول الأطفال.



EN CAUTION: TO AVOID BATTERY LEAKAGE:

1. See the diagram to know how to remove and insert batteries.
2. Non-rechargeable batteries must never be recharged.
3. Rechargeable batteries must be removed from toy before being recharged and rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
4. Do not mix alkaline, standard (carbon zinc), or rechargeable (nickel cadmium) batteries. Do not mix used and new batteries together.
5. Only batteries of the recommended type or of a similar type should be used.
6. Batteries must be inserted according to the correct polarity (see diagram).
7. Remove batteries from toy when storing for an extended period of time or if batteries are exhausted.
8. The supply terminals must not be short-circuited.

ES ADVERTENCIA: PARA EVITAR QUE LAS PILAS SE SULFATEN:

1. Consultar el diagrama para saber cómo retirar e introducir las pilas.
2. No recargar jamás pilas que no sean recargables.
3. Retirar las pilas recargables del juguete antes de recargarlo; las pilas recargables deben cargarse bajo la supervisión de un adulto.
4. No mezclar pilas alcalinas, con pilas standard (carbon zinc) ni tampoco con pilas recargables (níquel cadmio). No mezclar pilas usadas con pilas nuevas.
5. Solamente deben utilizarse las pilas del tipo recomendado o de tipo similar.
6. Colocar las pilas respetando la polaridad correcta (ver diagrama).
7. Retirar las pilas del juguete cuando vaya a guardarlo durante un periodo largo de tiempo o si las pilas están gastadas.
8. No originar cortocircuitos en los bornes del compartimento de las pilas.

FR AVERTISSEMENT: POUR ÉVITER LA FUITE DES PILES:

1. Consulter le diagramme pour savoir comment enlever ou mettre en place les piles.
2. Ne jamais recharger des piles non-rechargeables.
3. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés et les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
4. Différents types de piles alcalines, standard (carbone zinc) ou d'accumulateurs (nickel cadmium) ne doivent pas être mélangés. Des piles neuves et usagées ou des accumulateurs neufs et usagés ne doivent pas être mélangés.
5. Seuls des piles ou des accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.
6. Les piles et les accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité (voir le diagramme).
7. Retirer les piles avant rangement du jouet pour une longue période ou bien si les piles sont usées.
8. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.

DE WARNUNG: UM DAS AUSLAUFEN DER BATTERIEN ZU VERMEIDEN:

1. Einlegen und Auswechseln der Batterien.
2. Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht wieder aufgeladen werden.
3. Wiederaufladbare Batterien müssen zum Aufladen aus dem Spielzeug herausgenommen werden und dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen aufgeladen werden.
4. Alte und neue Batterien nicht zusammen verwenden. Alkalibatterien, Standardbatterien (Kohle-Zink-Batterien), wiederaufladbare Batterien (Nickel-Cadmium) nicht mischen. Nur Batterien derselben Sorte verwenden.
5. Nur Batterien der empfohlenen oder ähnlichen Sorte verwenden.
6. Batterien gemäß Polarität einlegen (siehe Abbildung).
7. Batterien bei längerer Lagerung, oder wenn sie verbraucht sind, aus dem Spielzeug herausnehmen.
8. Die Batterieanschlüsse nicht kurzschliessen.

NL WAARSCHUWING: VOORKOMEN VAN LEKKENDE BATTERIJEN:

1. Wijze waarop vervangbare batterijen moeten worden verwijderd en ingelegd.
2. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
3. Oplaadbare batterijen dienen vóór het opladen uit het speelgoed te worden verwijderd en alleen onder toezicht van een volwassene te worden opgeladen.
4. Gebruik alkalsche, standaard- (zink-koolstof) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen niet tesamen. Gebruik oude en nieuwe batterijen niet tesamen.
5. Uitsluitend batterijen van het aanbevolen type of van een vergelijkbaar type mogen worden gebruikt.
6. Batterijen moeten worden ingelegd met inachtneming van de juiste polariteit (zie afbeelding).
7. Haal de batterijen uit het speelgoed wanneer het voor een lange periode niet wordt gebruikt of als de batterijen leeg zijn.
8. De voedingsklem mag niet worden kortgesloten.

DA ADVARSEL: SÅDAN UNDGÅS BATTERI-LÆKAGE:

1. Se diagrammet om hvordan batterier udtages og indsættes.
2. Ikke opladelige batterier må aldrig oplades.
3. Opladelige batterier skal tages ud af legetøjet før det oplades, og opladelige batterier skal oplades i tilstedeværelse af en voksen.
4. Opladelige (nikkel-kadmium) batterier og alkaline-, standardbatterier (zink-ku) må ikke blandes. Nye og brugte batterier må ikke bruges sammen.
5. Brug kun den foreslåede type batterier eller lignende type.
6. Sæt batterier i med poleme vendt den rigtige vej (se diagram).
7. Tag batterierne ud, hvis legetøjet ikke skal bruges i længere tid eller hvis batterierne er udbrændte.
8. Batteriterminalerne må ikke kortsluttes.

ΕΙ ΠΡΟΣΟΧΗ - ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΠΟΦΥΓΗ ΔΙΑΡΡΟΗΣ ΤΗΣ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ :

1. Δείτε το διάγραμμα για να δείτε πώς να αφαιρείτε και να τοποθετείτε τις μπαταρίες.
2. Δεν πρέπει ποτέ να επαναφορτίζετε τις μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες.
3. Θα πρέπει να αφαιρείτε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε και θα πρέπει να φορτίζετε τις επαναφορτιζόμενες μπαταρίες κάτω από την επίβλεψη ενήλικου.
4. Να μην αναμιγνύετε αλκαλικές, κανονικές (άνθρακα - ψευδάργυρου), ή επαναφορτιζόμενες (νικελίου καδμίου) μπαταρίες. Να μην τοποθετείτε καινούργιες και μεταχειρισμένες μπαταρίες μαζί.
5. Να χρησιμοποιείτε μόνο μπαταρίες του συνιστώμενου τύπου ή ισοδύναμες.
6. Θα πρέπει να εισάγετε τις μπαταρίες σύμφωνα με τη σωστή πολικότητα.
7. Να αφαιρείτε τις μπαταρίες από το παιχνίδι όταν το αποθηκεύετε για παρατεταμένο χρονικό διάστημα ή εάν έχουν εξαντληθεί οι μπαταρίες.
8. Δεν θα πρέπει να βραχυκ κλώνετε τα τερματικά παροχής.

ΕΙ VARO: PARISTOJEN VUOTAMISEN ESTÄMINEN:

1. Katso kuvasta, kuinka poistat ja asennat paristot.
2. Ei-ladattavia paristoja ei koskaan saa ladata.
3. Ladattavat paristot on poistettava leikkikalusta ennen niiden lataamista ja lataaminen on tehtävä aikuisen valvonnassa.
4. Älä sekoita alkali-, normaali- (hiili-sinkki) tai ladattavia (nikkelikadmium) -paristoja. Älä sekoita käytettyjä ja uusia paristoja keskenään.
5. Käytä vain suositeltuja tai samankaltaisia paristoja.
6. Paristot on asennettava nävät oikein päin (katso kuvaa).
7. Poista paristot leikkikalusta, kun leikkikalua säilytetään pitkään aikaa tai jos paristot ovat lopussa.
8. Virtanapoihin ei saa aiheuttaa oikosulkua.

ΕΙ ATTENZION: PER EVITARE PERDITE DALLE PILE:

1. Osservare il diagramma per capire come togliere ed inserire le pile.
2. Le pile non ricaricabili non devono mai essere ricaricate.
3. Le pile ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate e devono essere ricaricate sotto la supervisione di un adulto.
4. Non mescolare pile alcaline, normal (zinco carbonio) o ricaricabili (nickel cadmium). Non mescolare pile usate e nuove.
5. Si dovrebbero usare solo pile del tipo raccomandato o di un tipo simile.
6. Le pile devono essere inserite secondo la giusta polarità (vedi diagramma).
7. Togliere le pile dal giocattolo prima di lunghi periodi di inutilizzazione o se le pile sono scariche.
8. I terminali di alimentazione non devono essere corto-circuitati.

ΕΙ FÖRSIKTIG: SLIK UNGÄR DU BATTERILEKASJE:

1. Illustrasjonen viser hvordan du skal ta ut og sette inn batteriene.
2. Batterier som ikke er oppladbare, skal aldri lades opp på nytt.
3. Oppladbare batterier må tas ut av leketøyet før de lades opp igjen, og oppladning må skje under oppsyn av en voksen.
4. Alkalske, standard og oppladbare batterier (nikkelkadmium) skal ikke brukes om hverandre. Nye og gamle batterier skal heller ikke brukes sammen.
5. Bruk kun batterier av anbefalt type eller en tilsvarende type.
6. Batteriene skal settes inn slik at polene vender riktig vei.
7. Ta batteriene ut av leketøyet ved lengre tids oppbevaring og når de er oppbrukte.
8. De elektriske polene må ikke kortsluttes.

ΕΙ ATENÇÃO: PARA EVITAR O ESCORRIMENTO DAS BATERIAS:

1. Consulte o diagrama sobre a inserção das baterias.
2. As baterias não recarregáveis nunca devem ser recarregadas.
3. As baterias recarregáveis devem ser removidas do brinquedo antes de serem recarregadas. O recarregamento de baterias sempre deve ser supervisionado por um adulto.
4. Não misture baterias alcalinas normais (zinco de carbono) com recarregáveis (níquel cádmio). Não combine baterias novas com usadas.
5. Utilisar só baterias do tipo recomendado ou semelhantes.
6. As baterias devem ser inseridas de acordo com a polaridade indicada (veja o diagrama).
7. Remova as baterias do brinquedo ao armazená-lo por um período prolongado ou se as baterias estiverem gastas.
8. Os terminais de alimentação não devem ser ligados em curto circuito.

ΕΙ VAR FÖRSIKTIG: UNDVIK BATTERILÄCKAGE:

1. I diagrammet visas hur batterierna ska bytas ut.
2. Ladda aldrig batterier som inte är avsedda för att återladdas.
3. Laddningsbara batterier måste avlägsnas från leksaken innan de laddas och laddningsbara batterier måste laddas under övervakning av vuxen.
4. Blanda inte alkalska, standard (kolzink) och laddningsbara (nikkelkadmium) batterier. Blanda inte ihop använda och nya batterier.
5. Endast batterier av rekommenderad typ eller liknande bör användas.
6. Batterier måste föras in med polerna i rätt läge (se diagrammet).
7. Avlägsna batterierna från leksaken när den ska förvaras under längre tid eller om batterierna är urladdade.
8. Strömlilförsetterminalerna måste kortslutas.

Patent pending.
Patent en trámite.
Brevet en instance.
Patent angemeldet.
Patent aangevraagd.
Brevetto in corso
Patente pendente.

注意：電気洩れを防ぐために：

1. 電池の取外し及び挿入については、ダイアグラムをご覧ください。
2. 非再充電式電池へ充電しないで下さい。
3. 再充電を行なう場合には再充電式電池をおもちゃから取り外し、再充電式電池の取扱いは大人が行なって下さい。
4. アルカリ、標準（炭素-亜鉛）、あるいは再充電式（ニッケルカドミウム）を混合しないで下さい。古い電池と新しい電池を混合して使用しないで下さい。
5. 推奨タイプ、もしくは同等タイプの電池のみを使用して下さい。
6. 電池は正しい電極に挿入して下さい（ダイアグラムを参照下さい）。
7. おもちゃを長時間使用しない時には、電池を取り外しておいて下さい、そのままにしておくと電池が消耗します。
8. 供給ターミナルは短絡してないこと。

警告：避免電池滲漏：

1. 參看附圖，了解如何裝卸電池。
2. 非充電電池不能充電。
3. 充電之前必須先把充電電池從玩具里取出來，電池從玩具里取出來，充電過程必須由成人監督。
4. 不要把鹼性電池、標準電池（碳化鋅電池）或充電電池（鎳鎘電池）混在一起使用。不要把新舊電池混在一起使用。
5. 只應當使用我們推 荐的電池或者類似型號的電池。
6. 電池必須按正確的極性裝入玩具里。（見附圖）
7. 如果一段時間不用玩具，請取出玩具 里的電池，否則電池會消耗干。
8. 電源的两極不能短路。

注意：

تنبيه: لتجنب ارتشاح البطارية:

- 1- انظر إلى الرسم لتعرف كيفية نزع وتركيب البطارية.
- 2- يجب الإمتناع تماما عن شحن البطاريات غير القابلة للشحن.
- 3- يجب نزع البطارية القابلة للشحن من اللعبة قبل إعادة شحنها.
- 4- المستعملة مع البطاريات الجديدة. لا تخلط البطاريات القلوية مع البطاريات التقليدية (زنك الكربون) أو القابلة للشحن (الغزيرة المعدنية). لا تخلط البطاريات
- 5- يجب استخدام البطاريات من النوع الموصى به أو من نوع مماثل دون غيرها.
- 6- يجب إدخال البطارية وفق الطريقة السليمة للسلام والموجب (انظر الرسم).
- 7- إنزع البطارية من اللعبة عند تركها فترة أطول من اللازم أو عند إستهلاك البطارية.
- 8- يجب ألا تكون الوصلة الكهربائية في دائرة قصيرة.

EN For Europe: Please return the electric module to the store for recycling.
ES En Europa: Por favor, devuelva el módulo eléctrico a la tienda para que lo reciclen.
FR Europe: Veuillez rapporter le module électronique au magasin pour recyclage.
DE In Europa: Das elektrische Modul bitte zur Wiederverwertung ins Geschäft zurückbringen.
NL In Europa: A.u.b. de elektrische module naar de winkel terugsturen voor hergebruik.
DA I Europa: Værsgo at sende den elektroniske modul tilbage til butikken for genanvendelse.
EL Στην Ευρώπη: Παρακαλώ να επιστρέψετε στο κατάστημα το ηλεκτρικό εξάρτημα για ανακύκλωση.
FI Euroopassa: Palautta sähkökomponentit liikkeeseen kierrätettäväksi.
IT Europa: Vogliate riportare il modulo elettronico al negozio per riciclaggio.
NO I Europa: Vennligst send den elektriske modulen tilbake til butikken for gjenvinning.
PT Na Europa: É favor devolver o módulo elétrico à loja para reciclagem.
SV I Europa: Var god lämna tillbaka elmodulen till affären för återanvändning.
JA 欧州向：電子モジュールはリサイクルのため販売店に返却ください。
ZH 若居住歐洲：請將電動元件返還商店以便回收利用
AR بالنسبة لأوروبا: يرجى إعادة الوحدة الكهربائية للمحل لغرض إعادة التصنيع.



IF YOU HAVE A PROBLEM, PLEASE DO NOT TAKE THIS TOY BACK TO THE STORE. CONTACT US
EN CASO DE PROBLEMAS, NO DEVUELVA EL PRODUCTO A LA TIENDA DONDE LO COMPRÓ. CONTACTENOS
VOUS AVEZ DES PROBLÈMES? ON VOUS PRÉPARE DE NE PAS RETOURNER CE JOUET AU MAGASIN. CONTACTEZ-NOUS
PROBLEEM? BRINGEN SE DAS SPIELZEUG NICHT INS GESCHÄFT ZURÜCK. SETZEN SIE SICH ONLINE MIT UNS IN VERBINDUNG
HEEFT U PROBLEEM? BRENG HET SPEELGOED DAN NIET TERUG NAAR DE WINKEL. NEEM CONTACT MET ONS OP
SI AVETE UN PROBLEMA CON QUESTO GIOCATTOLO, CORTESIA DI NON RIPORTARLO AL NEGOZIO. METTERSI IN CONTATTO CON

1-800-465-MEGA
U.S. & Canada only / Solamente en EEUU y Canadá / É.U. et Canada seulement / Nur für U.S. & Kanada /
Uitsluitend in de V.S. en Canada / USA en Canada solamente / Somente EE.UU. e Canada
WWW.MEGABRANDS.COM



Suggested storage position
Posición recomendada para el almacenamiento del producto
Position de rangement conseillée
Empfohlene Aufbewahrung
Aanbevolen manier van opbergen
Posizione consigliata nei periodi di mancato utilizzo
Posição sugerida para armazenamento

NEO SHIFTERS

www.neoshifters.com



TEMPLAR™



6332

6326

6331

NEW
LINE
FIGURES



6353

Also available / También disponible / Également disponible /
Ebenfalls erhältlich / Eveneens beschikbaar /
Anche disponibile / Também disponível

PALADIN™



6325

6333

6324

Additional purchases required to collect all elements shown. / Para coleccionar todos los elementos mostrados se precisa realizar unas compras adicionales. / Des achats additionnels sont nécessaires afin d'obtenir tous les articles de la collection illustrés. / Um alle dargestellten Elemente zu sammeln sind zusätzliche Käufe erforderlich. / Verdere aankopen zijn nodig om alle afgebeelde artikelen te verzamelen. / Acquisti supplementari necessari per collezionare tutti gli elementi illustrati. / Compras adicionais são necessárias para coleccionar todos os elementos exibidos.



© 2008, MEGA Brands Inc.
MEGA Brands Inc. and the MEGA Brands Inc. logo are registered trademarks of MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. y el logotipo MEGA Brands Inc. son marcas registradas de MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. et le logo de MEGA Brands Inc. sont des marques de commerce déposées de MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. und das MEGA Brands Inc. Logo sind eingetragene Warenzeichen von MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. en het MEGA Brands Inc. logo zijn gedeponeerde handelsmerken van MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. ed il logo di MEGA Brands Inc. sono marchi di fabbrica di MEGA Brands Inc. / MEGA Brands Inc. e o logo MEGA Brands Inc. são marcas registradas de MEGA Brands Inc.
Printed in China AD063381C

PALADIN

TEMPLAR