

**MEGA
BLOKS**

3660

**Dread Eye's
PHANTOM™**

8+

100 PCS

PYRATES



PYRATES

Command the crew. Rule the Seas™

CARVED FROM THE RIBCAGE OF A WHALE, the PHANTOM ship coasts through the fog and stalks its rivals without warning. The SKELETON CREW™ commands this ghostly galleon, using their prisoners to feed the ship's ominous powers...

TALLADO A PARTIR DE LA CAJA TORÁCICA DE UNA BALLENA, el barco PHANTOM se desliza a través de la niebla y ataca a sus enemigos por sorpresa. SKELETON CREW™ manda este galión fantasma y emplea a sus prisioneros para alimentar los siniestros poderes del barco...

SCULPTÉ À PARTIR DE LA CAGE THORACIQUE D'UNE BALEINE, le vaisseau PHANTOM navigue à travers le brouillard et attaque par surprise ses ennemis. Le SKELETON CREW™ commande ce galion fantôme, se servant de ses prisonniers pour alimenter les pouvoirs menaçants du vaisseau...

DAS PHANTOM-SCHIFF, GESCHNITTZT AUS DEM GERIPPE EINES WALES, gleitet durch den Nebel und überfällt seine Rivale ohne Warnung. Die SKELETON CREW™ kommandiert diese geisterhafte Galeone, wo die Gefangenen zur Beschickung der verhängnisvollen Mächtige des Schiffes benutzt werden...

HET PHANTOM SCHIP IS GESNEDEN UIT DE RIBBERAST VAN EEN WALVIS, vaart door de mist heen en valt zijn vijanden aan zonder waarschuwing. De SKELETON CREW™ commandeert dit spookachtige galjoen en gebruikt zijn gevangenen om de onheilspellende krachten van het schip te voeden...

RICAVATA DA UNO SCHELETRO DI BALENA, la nave PHANTOM viaggia nella nebbia e colpisce i suoi rivali senza preavviso. La SKELETON CREW™ comanda questo galione fantasma usando i suoi prigionieri per alimentare i minacciosi poteri della nave...

TRANCHADO DA COSTELA DE UMA BALEIA, o navio PHANTOM navega através da neblina e ataca os seus rivais sem aviso. O SKELETON CREW™ comanda este galão fantasmagórico, usando os seus prisioneiros para alimentar o poder ameaçador do navio...

A SEAFARING TALE

Hundreds of years ago, a dark world existed where bravery and legend stretched as far as the ocean, but so did corruption. Raged, as the PYRATES fighting for treasure, territory, and resources learned a legend – the LORD OF THE PYRATES™ lay dying and he ordered his bounty strewn to the corners of the world so that no one could attain his wealth. But the crew in charge of dispersing his treasures was mysteriously lost at sea...

Now many adventurers set sail on massive warships – vessels so huge that when spotted on hazy horizons, they seem to churn the very waves of the sea. It is every life for himself, where alliances among PYRATES are temporary patches on a hull of treachery. With rumors of an undead SKELETON CREW™ piloting a spectral ghost ship, undiscovered treasure on the island known as SKULL HAVEN™, and fierce rivalries among every crew – danger exists across every ship bow, where law and order are castaways at sea, and survival is a luxury too few can enjoy...

A mysterious band of skeletal sailors are rumored to inhabit a sunken ship that lies off the coast of SKULL HAVEN™. Their battleship, the PHANTOM, was carved from the ribcage of a giant whale. Its eerie glow pulsates when unfortunate prisoners are "fed" into the ship's hull and sent to the dungeon. The undead SKELETON CREW™ mates were the original protectors of the LORD PYRATE treasure. When they decided to keep the riches for themselves, they became cursed and cast to the bottom of the sea. Now existing as HEAVY WATER™ – a dense "force field" of water that holds their scavenged parts together like zombies, they are always replacing limbs and cannot be stopped. Some exist to remove their curse so that they can find peace. Others want to keep the treasure from those who now seek it. Only the SEA MARAUDERS™ conversion vault on the STORMSTALKER™ can convert them to human once more.

UN CUENTO MARINERO

Hace cientos de años existía un mundo oscuro en el que la valentía y la leyenda eran tan grandes como el océano... y la corrupción también. Los PYRATES duros y sin ley, que luchaban por tesoros, territorios y recursos, se enteraron de una leyenda: el LORD OF THE PYRATES™ se estaba muriendo y ordenó que sus tesoros se esparcieran por todo el mundo de modo que nadie pudiera encontrarlos. Pero la tripulación a cargo de esta misión desapareció misteriosamente en el mar... Ahora, muchos aventureros navegan en enormes barcos de guerra, tan grandes que, cuando se ven en el horizonte, parece que agitan las mismas olas del mar. Cada marino vive a lo suyo y las alianzas entre PYRATES no duran nada en

un mundo de traición. Ante los rumores de un SKELETON CREW™ no muerto que pilota un barco fantasma de un tesoro no descubierta en la isla llamada SKULL HAVEN™, y las feroces rivalidades entre las tripulaciones, hay peligro en cada barco, la ley y el orden no significan nada en el mar y sobrevivir en este mundo es un lujo que muy pocos pueden disfrutar...

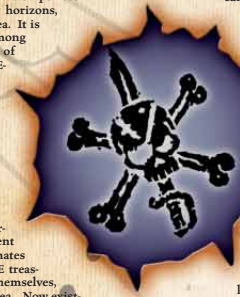
Se rumorea que una misteriosa banda de marineros esqueléticos vive en un barco hundido que yace frente a la costa de SKULL HAVEN™. El PHANTOM, su barco de guerra, está hecho con el torax de una ballena gigante. Su misterioso resplandor palpita cuando los desgraciados prisioneros caen en la bodega y van a parar a la mazmorra. Los marineros no muertos SKELETON CREW™ eran los primeros protectores del tesoro de LORD PYRATE. Cuando decidieron guardar las riquezas para ellos, una maldición cayó sobre ellos y fueron arrojados al fondo del mar. Ahora existen como HEAVY WATER™ (AGUA PESADA) – un campo de fuerza que aglutina que mantiene juntas las partes de sus cuerpos, como zombies; siempre están sustituyendo sus miembros y no pueden parar. La razón de ser de algunos es escapar de la maldición para poder encontrar la paz. Otros quieren proteger el tesoro de quienes lo buscan. Sólo la cámara de conversión de los SEA MARAUDERS™, situada en el STORMSTALKER™, puede convertirlos de nuevo en humanos.

HISTOIRE EN HAUTE MER

Il y a plusieurs centaines d'années existait un monde de ténébreux où bravoure et légendes se retrouvaient jusque sur les océans. Mais la corruption était tout aussi répandue. Des PYRATES rudes, sans foi ni loi, se battant pour les trésors, les terres et les ressources, ont découvert une légende: le LORD OF THE PYRATES™ mourant, ordonna que l'on disperse ses richesses aux quatre coins du monde afin que personne ne puisse s'en emparer. Mais l'équipage chargé d'éparpiller les trésors se perdit mystérieusement en mer...

De nombreux aventuriers mettent maintenant les voiles à bord de gigantesques navires de guerre – des vaisseaux si grands que lorsqu'on les aperçoit à l'horizon incertain, ils semblent fendre avec fracas les vagues sur la mer. Pour ces marins, c'est chacun pour soi. Les alliances entre PYRATES ne sont que des mesures temporaires dans un monde de trahison. Avec les rumeurs d'un SKELETON CREW™ des morts-vivants pilotant un vaisseau fantôme, le trésor toujours caché sur l'île de SKULL HAVEN™ et la rivalité féroce entre chaque équipage, le danger est bien réel sur le pont de ces navires, où la loi et l'ordre sont oubliés comme des naufragés en mer et où la survie est devenue un luxe échappant à beaucoup...

Selon un rumeur, une étrange bande de marins squelettiques habiterait une épave au large de la côte de SKULL HAVEN™. Leur navire de guerre, le PHANTOM, a été sculpté dans la cage thoracique d'une baleine géante. Une leur sinistre clignote lorsque de malheureux prisonniers sont mis dans la coque pour être envoyés au donjon. Les matelots morts-vivants du SKELETON CREW™ étaient les premiers protecteurs du trésor de LORD PYRATE. Mais ils ont été maudits et jetés au fond de la mer quand ils ont décidé de garder pour eux ces richesses. Maintenant, ils existent sous la forme de HEAVY WATER™ (EAU LOURDE) – un champ de force dense.



fait d'eau, qui maintient ensemble les différentes parties mutilées de leur corps, comme des zombies. Ils changent sans cesse leurs membres et ils ne peuvent être arrêtés. Certains d'entre eux cherchent désespérément à faire enlever ce sort peu enfin trouver la paix. D'autres veulent garder le trésor hors de la portée de ceux qui le recherchent. Seule la chambre de transformation des SEA MARAUDERS™ – sur le STORMTALKER™ – peut les transformer à nouveau en être humain.

EINE SEEFahrts-ERzÄHlung

Vor vielen Hundert Jahren gab es eine finstere Welt, in der Tapferkeit und Legende... aber auch Korruption sich endlos wie das Meer entfalteten. Wilde, gesetzlose PYRATES, auf der Suche nach Schätzen, neuem Land und Ressourcen, hörten von einer Legende – als der LORD OF THE PYRATES™ im Sterben lag, befahl er, seine Schätze in alle Winde zu verstreuen, so dass niemand seinen Reichtum erlangen könnte. Aber die für die Verstreung der Schätze zuständige Mannschaft verschwand auf rätselhafte Weise auf See... Nun segeln viele Abenteuerer ab in riesigen Kriegsschiffen – so riesig, dass man meint, sie wühlten die Wellen des Meeres auf, wenn man sie auf dem düsternen Horizont erblickt. Hier heißt es jeder für sich, hier sind Bundesnisse unter PYRATES kleine Wühlarbeit in einem Stützwerk von Verrat. Es kursieren Gerüchte über ein durch eine noch lebendige SKELETON CREW™ gelotetes Geisterschiff, es gibt unentdeckte Schätze auf der als SKULL HAVEN™ bekannten Insel und heftige Konkurrenzkämpfe wüten zwischen allen Mannschaften – Gefahr lauert auf jedem Schiffsbug, wo Recht und Ordnung unter den Wellen verschwunden sind und Überleben ein Luxus ist, dessen sich nur wenige erfreuen...

Gerüchten zufolge bewohnt eine geheimnisvolle Bande skelettierten Seemanns ein versunkenes Schiff unweit der Küste von SKULL HAVEN™. Ihr Kampfschiff PHANTOM ist aus dem Gerippe eines Riesenschiffes geschnitten. Der schaurige Schein des Schiffes pulsiert jedes Mal, wenn glücklose Gefangene in den Bug „eingeführt“ werden und im Kerker landen. Die noch lebenden SKELETON CREW™-Maate waren ursprünglich die Beschützer des LORD PYRATE-Schatzes. Als sie sich entschlossen, die Reichtümer für sich zu schürfen, wurden sie verflucht und an den Meeresboden verbannt. Jetzt leben sie als HEAVY WATER™ (schweres Wasser) – ein dichtes Kraffeld, das ihre geplünderten Körperteile wie Zombis zusammenhält, und wo ihre Glieder unaufföhrlich nachwachsen. Einige existieren, um sich von ihrem Fluch zu befreien und Frieden zu finden. Andere wiederum wollen den Schatz denen vorenthalten, die ihn jetzt suchen. Nur der SEA MARAUDER-S™-Transformations-Tresor auf dem STORMTALKER™ kann sie wieder in Menschen verwandeln.

EEN VERhaal VAN DE ZEEVAART

Honderden jaren geleden was er een duistere wereld waarin heldenmoed en legende zich zover als de oceanen uitstrekten... maar dat gold ook voor corruptie. Ruige en bandeloze PYRATES, in hun strijd om schatten, land en grondstoffen, hoorden van een legende – de LORD OF THE PYRATES lag op sterven en hij gelaste dat zijn buit tot aan de uithoeken van de wereld verspreid moest worden, zodat niemand zijn rijkdom kon evenaren. Maar de bemanning belast met het verspreiden van zijn schatten werd eveneens zinneloos op zee... Veel zeevaarders gingen toen naar zee in kolossale oorlogsschepen – vaartu-

igen zo groot dat ze, als ze tegen een mistige einder zichtbaar werden, de golven van de zee nog meer leken op te stuwten. Het wordt iedere zee-man voor zich, waarbij samenwerking tussen PYRATES slechts een tijdelijke pleister is op een scheepsbuid van verraad.

Met al die geruchten van een bijna dode SKELETON CREW™ belast met het besturen van een spookschip, een verborgen schat op het eiland bekend als SKULL HAVEN™ en hevige rivaliteit tussen alle bemanningen, bestaat er gevaar dwars voor iedere scheepsboeg, waarbij recht en orde op zee schipbreuk lijden en overleven een luxe is waarvan weinigen kunnen genieten... Er gaan geruchten dat een geheimzinnige bende broodmagere zee-lui op een gezonken schip wonen voor de kust van SKULL HAVEN™. Hun slagschip 'de PHANTOM' was uit de ribbelkast van een enorme walvis gekerf. Haar mysterieuze gloed begint te pulseren wanneer ongelukkige gevangenen als voedsel in haar hongerijs ruim worden gevoerd" en dan in de kerker gegooid. De halfdode maten van SKELETON CREW™ waren de soorbronkelijke schatbewakers van de LORD PYRATE. Toen zij besloten de rijkdommen voor zichzelf te houden, werden zij vermoed en naar de bodem van de zee gezonden. Zij vormen nu het HEAVY WATER™ (ZWAAR WATER) – een ondoordringbaar "krachveld" van water dat hun bijeengeerpte ledematen als zombies bij elkaar houdt en zij vervangen steeds opnieuw en onstuitbaar hun ledematen. Sommigen zijn nu voorbestemd om hun doorn af te schudden en zodoende de de te vinden. Anderen proberen de schatten weg te houden van degenen die ze willen hebben. Alleen de transformatiekluis van de SEA MARAUDERS™ op de STORMTALKER™ kan hen weer in mensen omzetten.

UNA STORIA MARINARA

Centinaia di anni fa, esisteva un mondo scuro dove l'ardimento e la leggenda si estendevano lontano come l'oceano... ma altrettanto fece la corruzione. Duri PYRATES senza legge, che si battono per territori e risorse, hanno appreso una leggenda – la LORD OF THE PYRATES™ stava morendo e ordinò che i suoi beni fossero sparsi ai quattro angoli della terra così che nessuno potesse raggiungere la sua ricchezza. Ma l'equipaggio incaricato di disperdere i suoi tesori scomparve misteriosamente in mare...

Ora, tanti avventurieri prendono il largo in grandi navi da guerra – vascelli così enormi che quando individuati su orizzonti brumosi, sembrano rimascolare le onde stesse del mare. Ogni marinaio pensa solo a sé e le alleanze tra i PYRATES sono rattioppi temporanei in una barca di tradimenti. Si parla di uno SKELETON CREW™ sopravvissuto, che pilota una nave fantasma spettrale, di un tesoro nascosto nell'isola conosciuta come SKULL HAVEN™, e di fiere dispute tra tutti gli equipaggi – il pericolo esiste in ogni scafo di vascello, dove la legge e l'ordine sono naufraghi in mare e la sopravvivenza è un lusso che solo pochi possono godere...

Si dice che una misteriosa banda di marinai scheletrici abiti un relitto che giace davanti alle coste di SKULL HAVEN™. La loro nave da guerra, il PHANTOM, è stata ricavata dallo scheletro di una balena gigante. La sua inquietante luminescenza pulsa quando dei sfortunati prigionieri sono 'dati in pasto' allo scafo della nave per essere spediti nelle segrete. I compagni morti-viventi della SKELETON CREW™ erano i protettori originali del tesoro del LORD PYRATE. Ma quando hanno deciso di tenere le ricchezze per sé, sono diventati maledetti e segregati sul fondo del mare. Ora esistono come HEAVY WATER™ – una densa "zona di forza" d'acqua che trattiene le loro parti straziate insieme, come zombie. Cercano sempre di rimpiazzarsi le membra del corpo e non possono essere fermati. Qualcuno tra loro cerca disperatamente di rimuovere la loro

maledizione così che possano trovare pace. Altri vogliono proteggere il tesoro da quelli che lo cercano. Solo la camera di conversione del SEA MARAUDERS™ sulla STORMTALKER™ può trasformarli in umani ancora una volta.

UM CONTO MARITIMO

Centenas de anos atrás, um mundo escuro existiu onde a bravura e a lenda estendiam-se até o mar...mas a corrupção também. Os PYRATES astutos e rebeldes lutando por tesouros, territórios e recursos, ouviram uma lenda – o LORD OF THE PYRATES™ estava morrendo, ordenando os seus bens espalhados pelos cantos do mundo para que ninguém pudesse tocar a sua riqueza. Porém a tripulação que devia distribuir seus tesouros sumiu misteriosamente no mar...

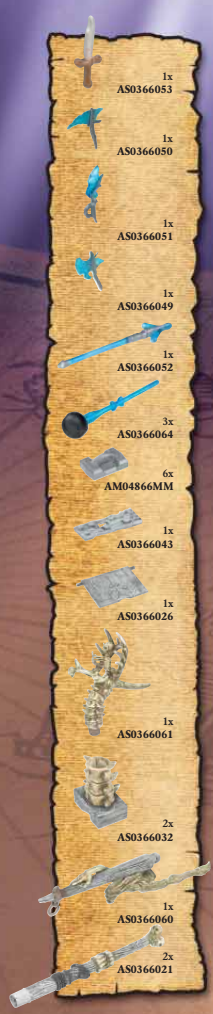
Agora, muitos aventureiros navegam em grandes navios massivos de guerra... navios tão grandes que quando aparecem nos horizontes vagos, parecem bater as ondas do mar. É cada marinheiro por si, onde as alianças entre PYRATES são fragmentos efêmeros num casco traçoico.

Com os rumores de um SKELETON CREW™ vivo pilotando um navio fantasma de aparição, com um tesouro a descobrir na ilha conhecida como SKULL HAVEN™, e com rivais ferozes entre os tripulantes – o perigo existe em cada proa de navio, onde a lei e a ordem são os naufragos do mar, e a sobrevivência é um luxo que poucos podem gozar...

Corre o boato que um grupo misterioso de marinheiros esqueletais esteja morando num navio submergido detitado as beiras do SKULL HAVEN™. O seu navio, o PHANTOM, foi trinchado da costela de uma enorme baleia. Seu brilho misterioso pulsa quando os infelizes prisioneiros são jogados ao casco do navio e empurrados ao calabouço. Os marinheiros do SKELETON CREW™ mortos-vivos foram os protetores originais do tesouro do LORD PYRATE. Quando decidiram guardar as riquezas para si mesmos, tornaram-se malditos e relegados ao fundo do mar. Agora existem como AGUA PESADA – um denso "campo úmido" de água que une as suas partes descartadas qual zombis, estas sempre troncando membros e ninguém pode dete-las.

Outros querem esconder os tesouros daqueles que agora os buscam. So o côtre forte de conversão dos SEA MARAUDER-S™ pode convertelos em seres humanos outra vez.





MEGA BLOKS

PYRATES

DREAD EYE'S PHANTOM™
3660

Command the Crew, Rule the Seas!™

Secret web code inside

Código secreto de Internet dentro

Code Web secret à l'intérieur

Gemeime webcode ingesloten

Mit geheimem Web-Code

Codice web segreto all'interno

Código secreto da Internet no interior

Skeleton Crew™
NAUTILASHERSkeleton Crew™
BARNACLOPSPrivateer™
DIGGERS JOHANSENSkeleton Crew™
SHOVELTOOTHSkeleton Crew™
CAPTAIN DREAD EYEwww.megabloks.com/pyrates

Please read these instructions carefully before first use and keep them for future reference. *Leer estas instrucciones cuidadosamente antes de la primera utilización y guardarlas para referencia futura.* Il est recommandé de lire attentivement ce feuillet avant la première utilisation et de le conserver pour référence future. *Die Gebrauchsanleitung bitte durchlesen und aufbewahren.* Wij raden u aan deze handleiding zorgvuldig te lezen en te bewaren voor eventuele raadpleging op een later tijdstip. *Leggere le istruzioni prima di cominciare ad usare il gioco e conservarle per reference future.* Leia as instruções antes do primeiro uso e guarde-as para futura referência.

EN ⚠ **WARNING:**
CHOKING HAZARD. - Small parts.
Not for children under 3 years.

ES ⚠ **ADVERTENCIA:**
PELIGRO DE ASFIXIA. - Contiene piezas pequeñas.
No recomendado para niños menores de 3 años.

FR ⚠ **AVERTISSEMENT:**
RISQUE DE SUFFOCATION. - Présence de petits éléments.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

DE ⚠ **WARNUNG:**
ERSTICKUNGSGEFAHR. - Enthält kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

NL ⚠ **WAARSCHUWING:**
VERSTIKKINGSGEVAAR. - Bevat kleine onderdelen.
Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

NO ⚠ **ADVARSEL:**
KVELINGSFARE. - Inneholder smådeler.
Ikke til barn under 3 år.

EL ⚠ **ΠΡΟΒΑΙΟΔΟΤΗΤΗ:**
ΚΙΝΔΥΝΟΣ ΠΝΙΞΙΜΑΤΟΣ. - Περιέχει μικρά αντικείμενα.
Όχι για παιδιά κάτω των 3 ετών.

FI ⚠ **VAROITUS:**
TUKETUMISVAARA. - Sisältää pieniä osia.
Ei alle 3-vuotiaalle lapsille.

IT ⚠ **ATTENZIONE:**
PERICOLO DI SOFFOCAMENTO. - Contiene piccole parti.
Non indicato per bambini sotto i 3 anni.

NO ⚠ **ADVARSEL:**
KVELINGSFARE. - Inneholder små deler.
Kun for barn over 3 år.

PT ⚠ **ATENÇÃO:**
PERIGO DE ASFIXIA. - Contém peças pequenas.
Não é concebido para crianças de menos de 3 anos.

SV ⚠ **VARNING:**
KVÄVNINGSRISK. - Inneholder små delar.
Inte för barn under 3 år.

JA ⚠ **警告:**
窒息の危険性 小さな部品が含まれています
3歳以下の子供には与えないで下さい。

ZH ⚠ **警告:**
有窒息危險，包含有小部件
不適合歲以下的小孩玩。



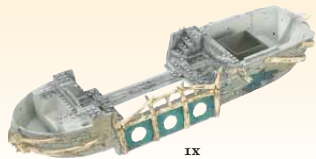
LIFETIME GUARANTEE* / GARANTIZADO DE POR VIDA / GARANTIE À VIE* / LEBENSZEIT GARANTIE / LEVENSLANGE GARANTIE / GARANZIA A VITA* / TEM GARANTIA VITALÍCIA*
COMMENTS: QUESTIONS ? / COMMENTAROS: PREGUNTAS ? / COMMENTAIRES: QUESTIONS ? / KOMMENTAR: FRÅGOR ? / COMMENTAR: VRAGEN ?
COMMENTO: DOMANDI? / PERGUNTOES: COMENTARIOS?
1-800-465-MEGA
U.S. & Canada only / Sólomente en EEUU y Canadá / E.U. et Canada seulement / Nur für U.S. und Kanada / Contribuiește în U.S.A. și Canada / USA & Canada solamente / Somente EE.UU. e Canadá
www.megabloks.com

*With the exception of electronic / mechanical parts.
*A excepción de los elementos electrónicos / mecánicos.
*A excepción dos elementos electrónicos / mecánicos.
*Mit Ausnahme der elektronischen / mechanischen Teile.
*Met uitzondering van de elektronische / mechanische onderdelen.
*Con l'eccezione di parti elettroniche / meccaniche.
*Com excepção de peças eletrónicas/meccánicas.

1



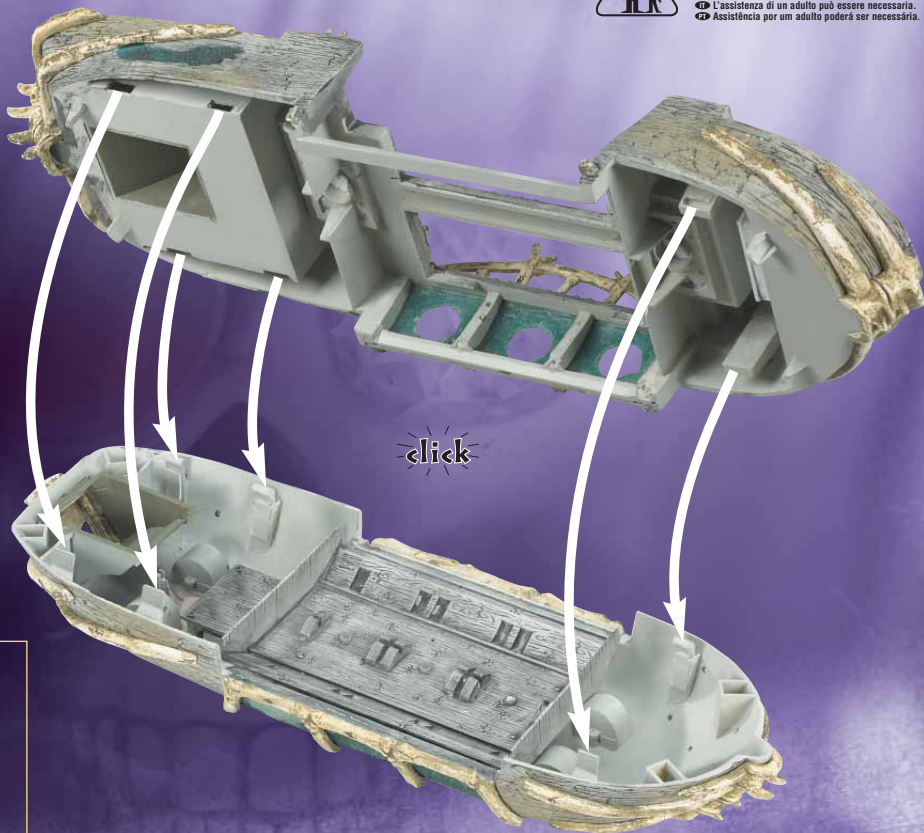
IX



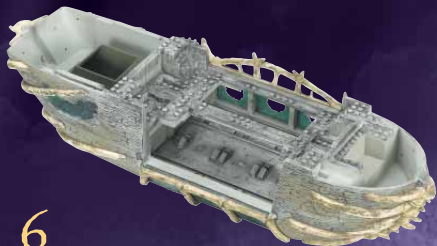
IX



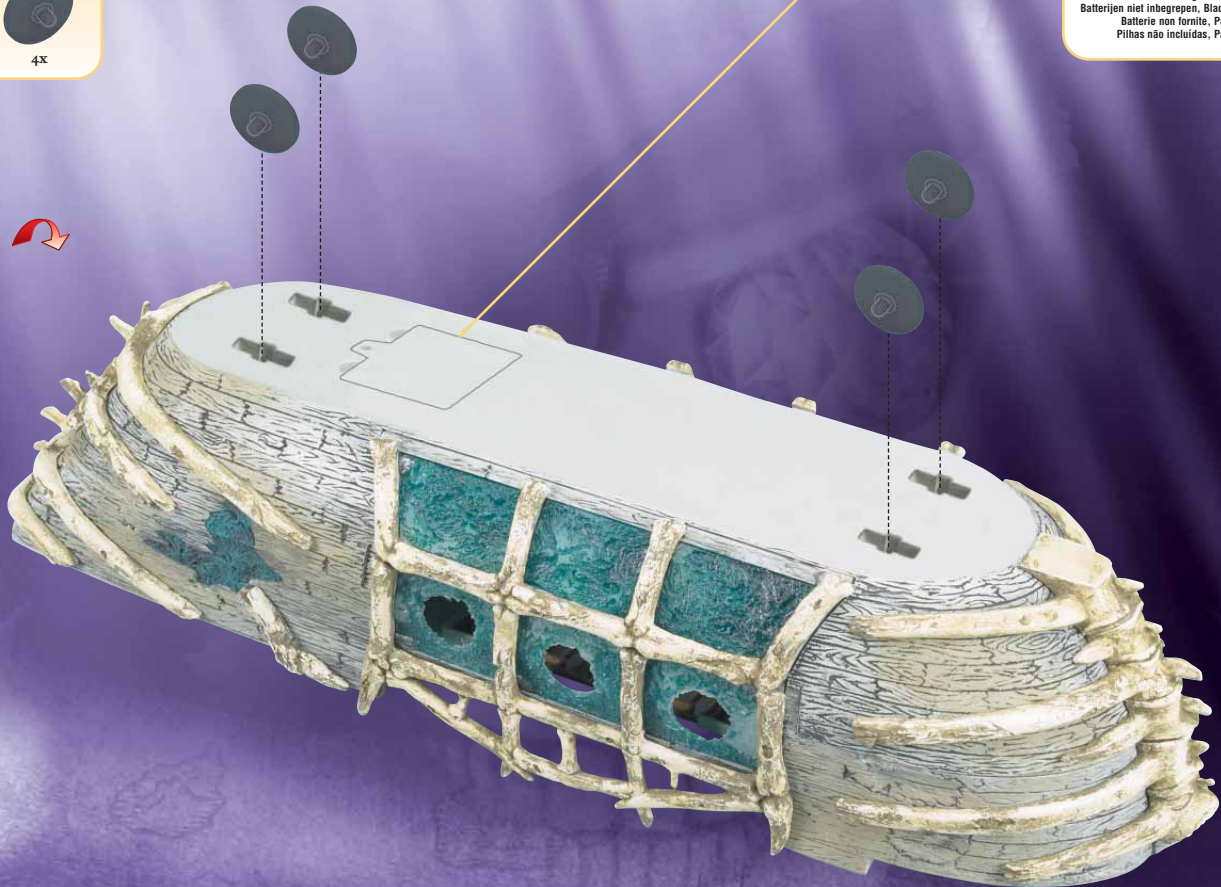
- ⓘ Adult assistance may be required.
- ⓘ Puede ser necesaria la ayuda de un adulto.
- ⓘ L'assistance d'un adulte peut être requise.
- ⓘ Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- ⓘ De hulp van een volwassene kan nodig zijn.
- ⓘ L'assistenza di un adulto può essere necessaria.
- ⓘ Assistència per un adult podrà ser necessària.



click



6



Batteries not included, Page 27.
No incluye pilas, Página 27.
Piles non comprises, Page 27.
Batterien nicht inbegriffen, Seite 27.
Batterijen niet inbegrepen, Bladzijde 27.
Batterie non fornite, Pagina 27.
Pilhas não incluídas, Página 27.

3



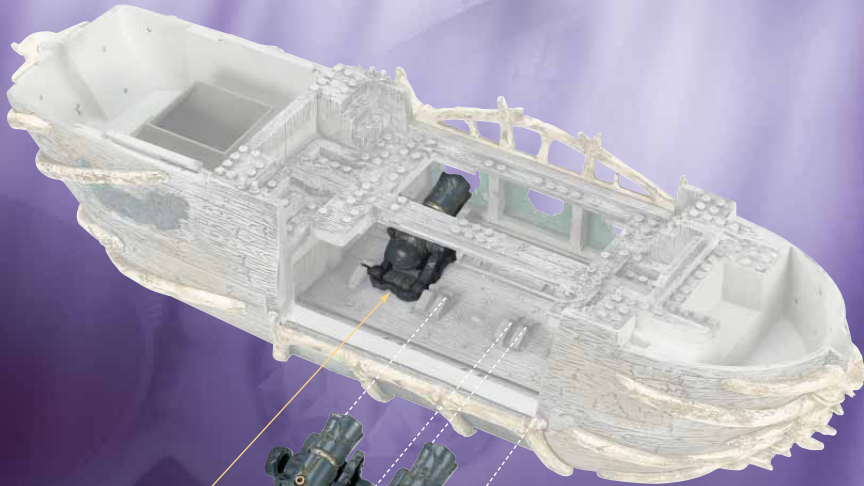
6x



3x



3x



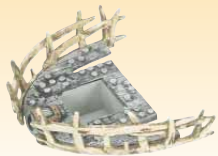
1

2

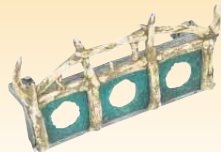
3x

8

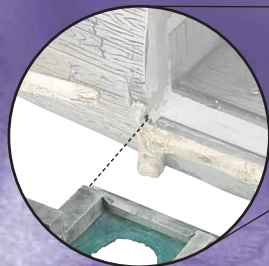
4



IX



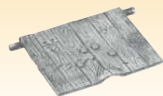
IX



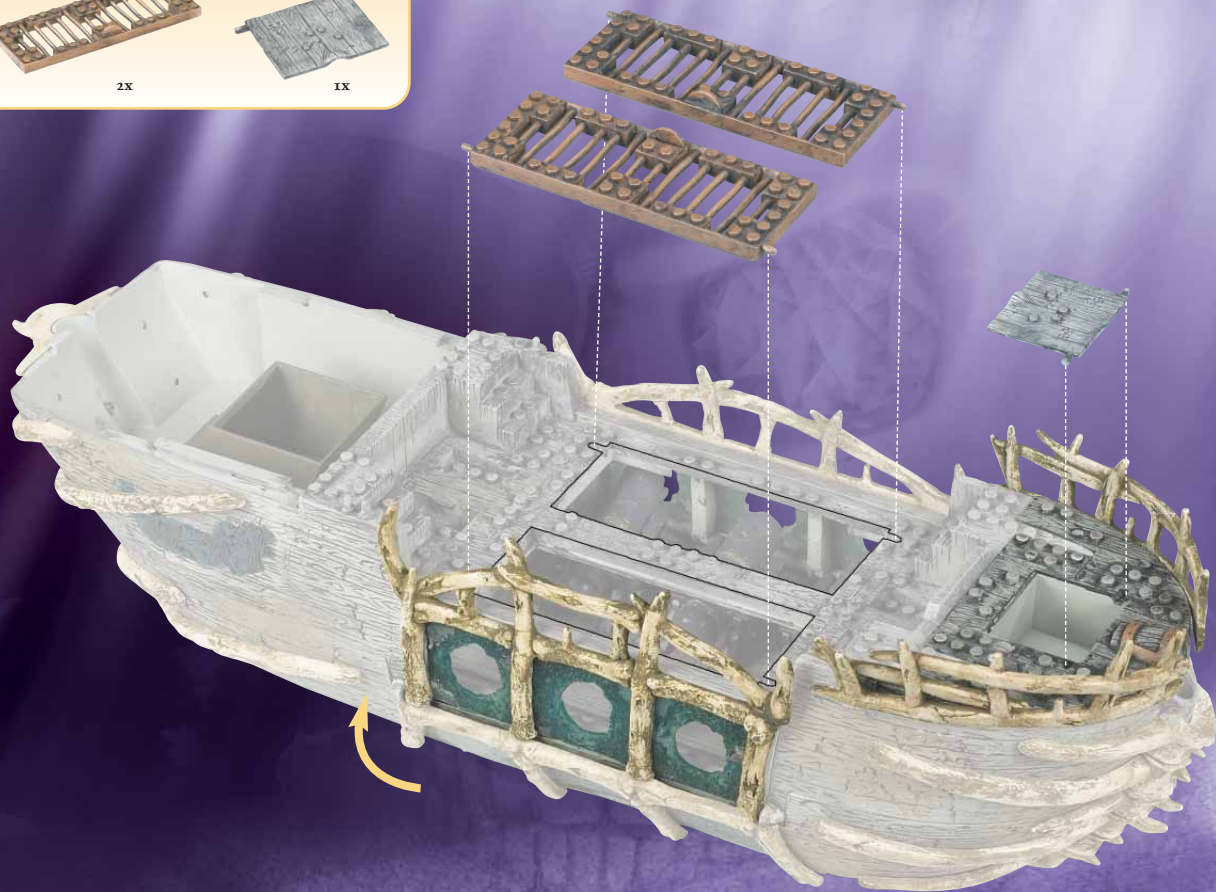
5



2X



1X



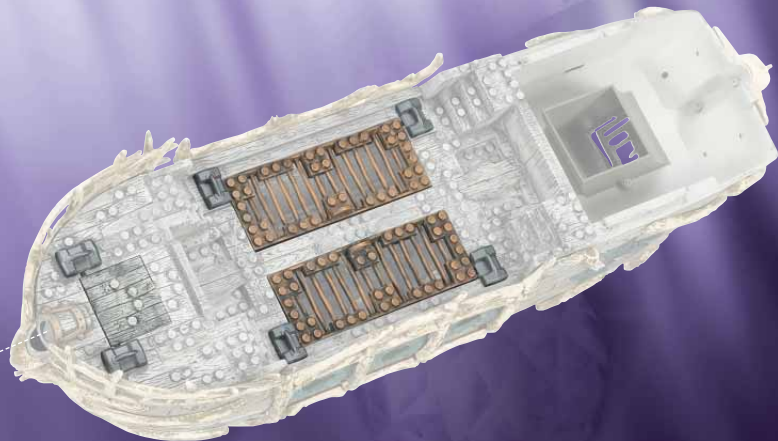
6



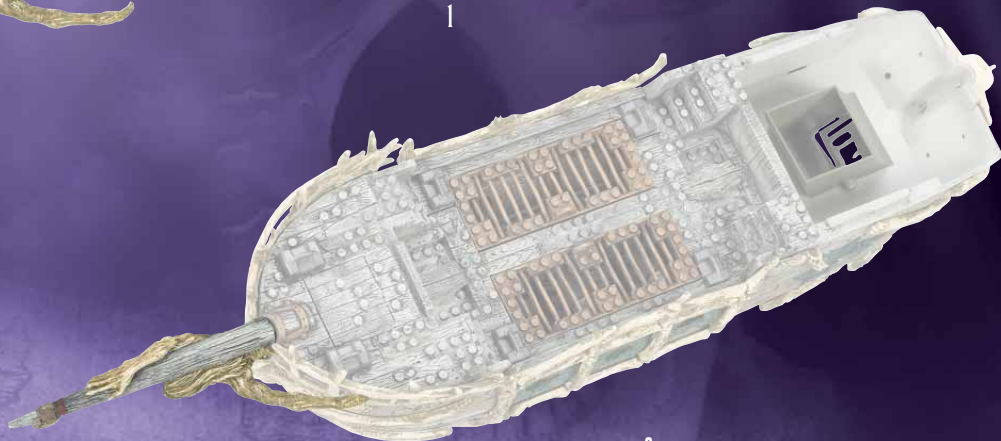
1x



6x



1



2

7



IX



IX



IX



IX



IX



1

2



I2

1



2

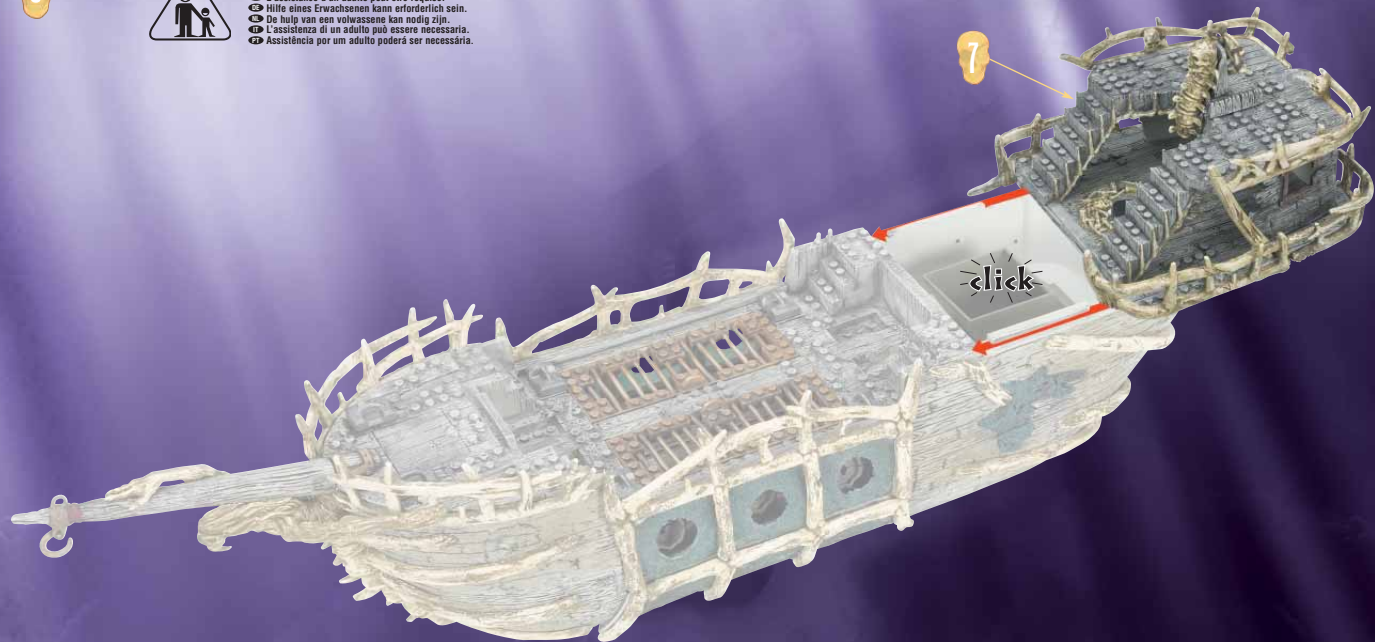


3

8



- ⚠ Adult assistance may be required.
- ⚠ Puede ser necesaria la ayuda de un adulto.
- ⚠ L'assistance d'un adulte peut être requise.
- ⚠ Hilfe eines Erwachsenen kann erforderlich sein.
- ⚠ De hulp van een volwassene kan nodig zijn.
- ⚠ L'assistenza di un adulto può essere necessaria.
- ⚠ Assistência por um adulto poderá ser necessária.



9



IX



IX



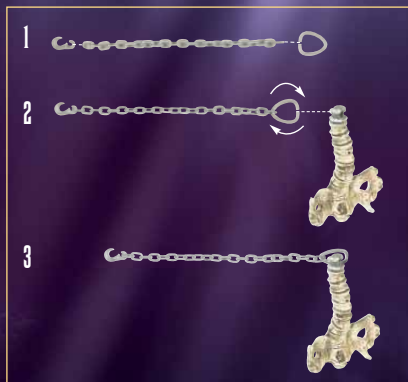
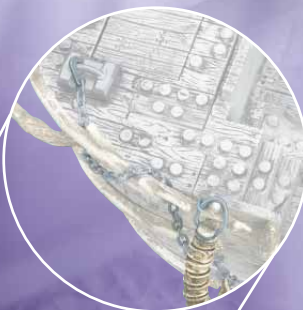
IX



IX



IX



10



2X



2X



2X

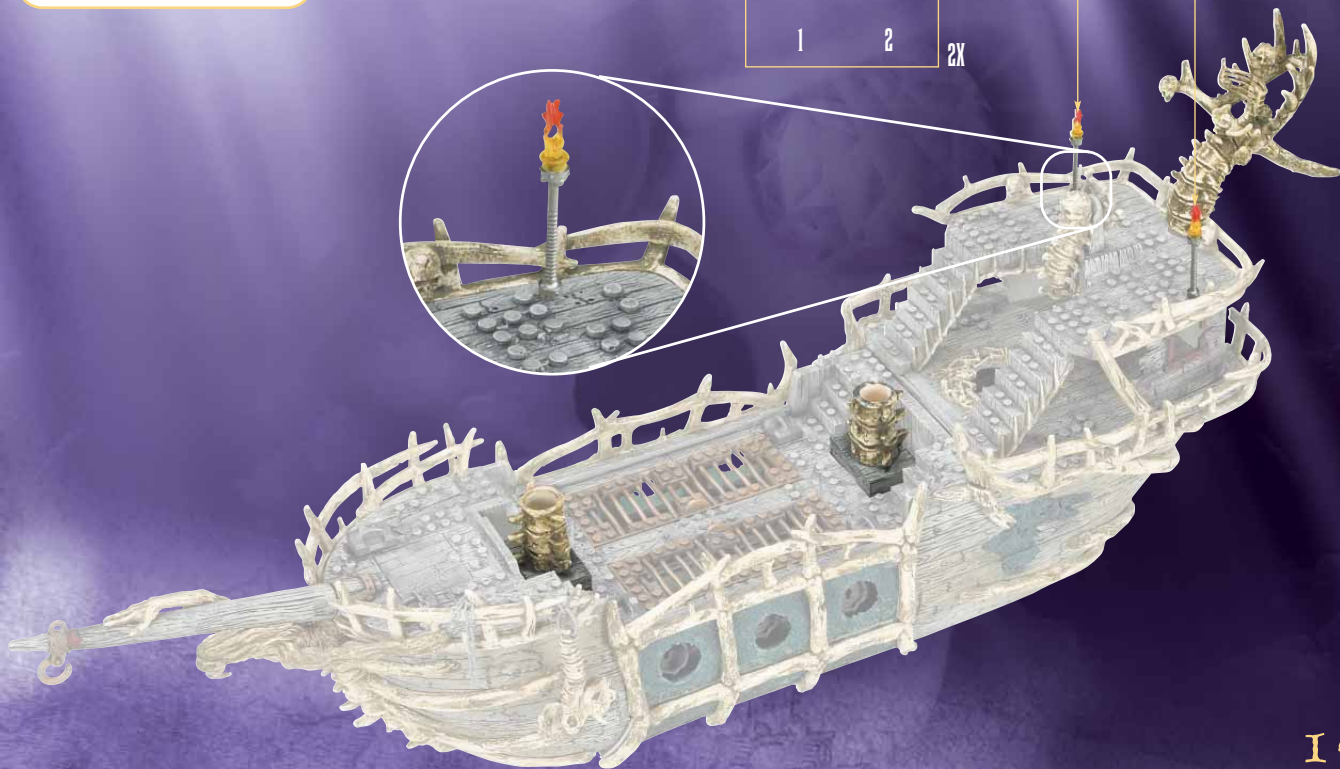


1



2

2X

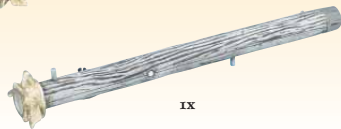


II

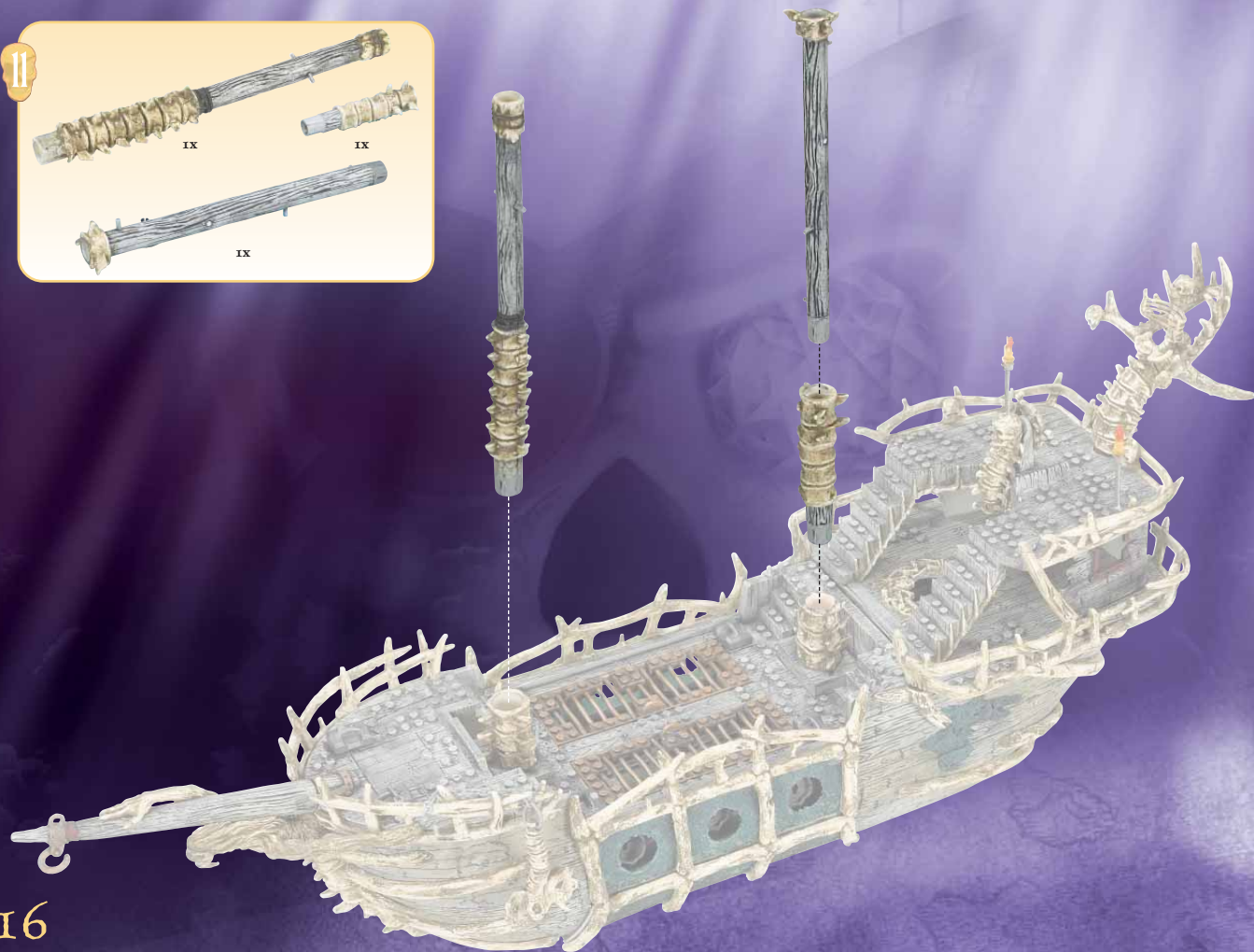


IX

IX



IX



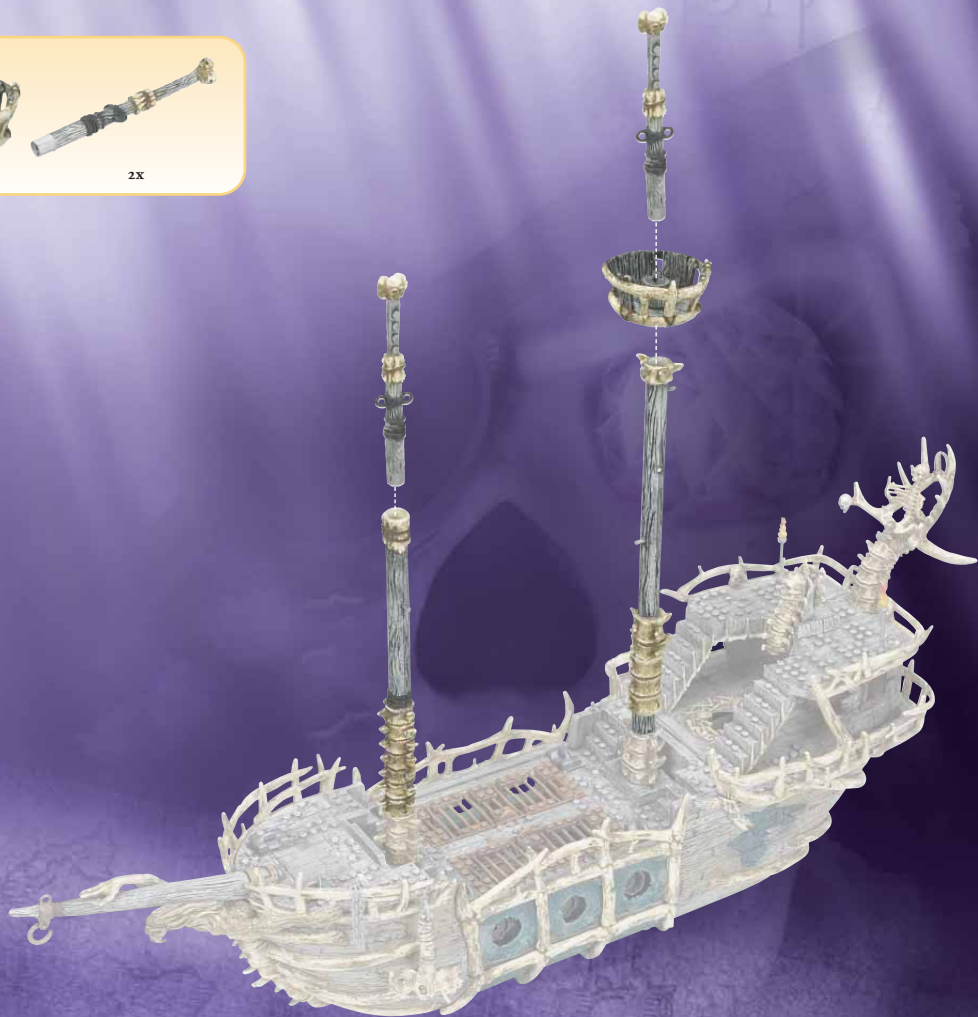
12



1x



2x

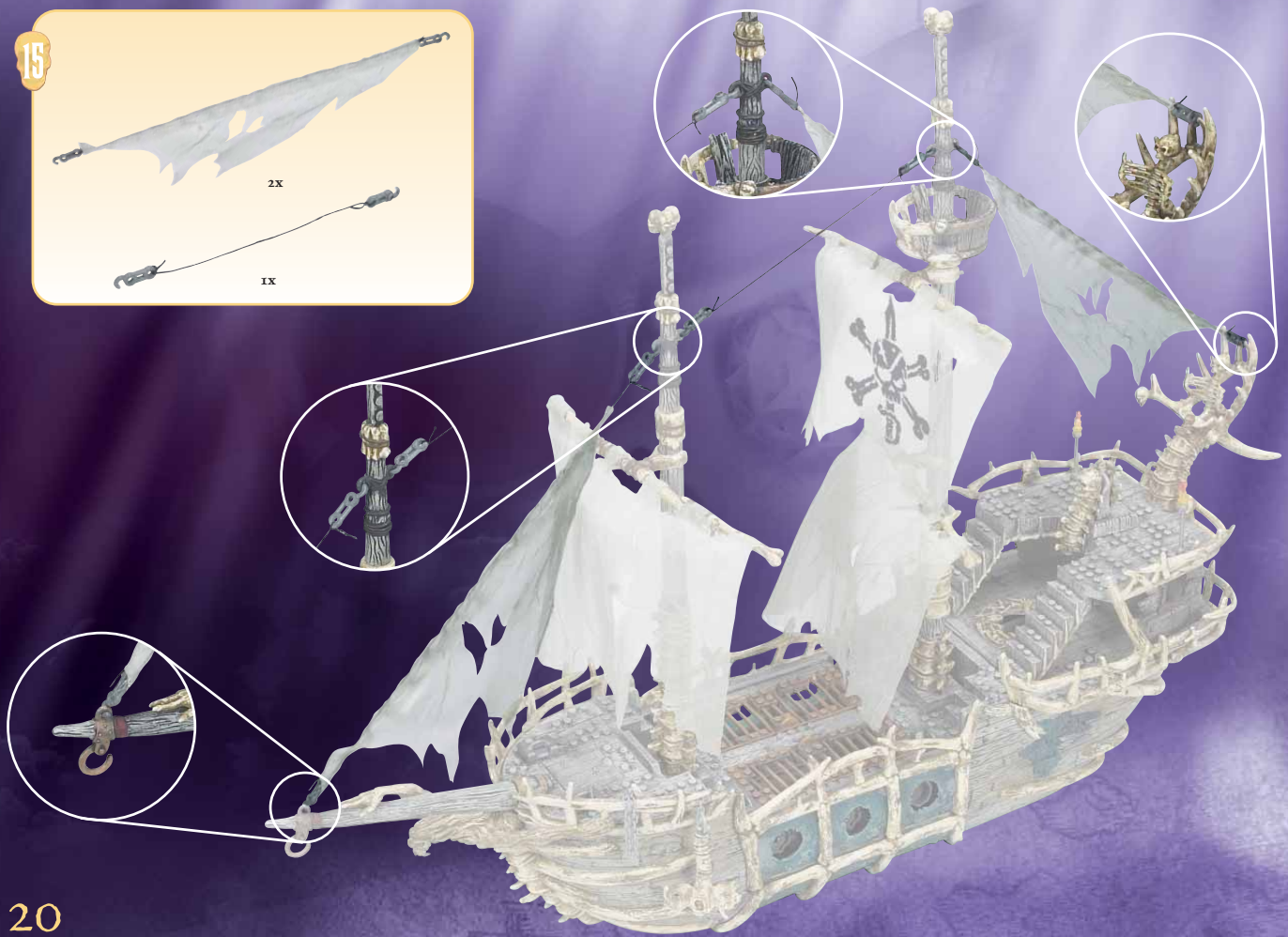
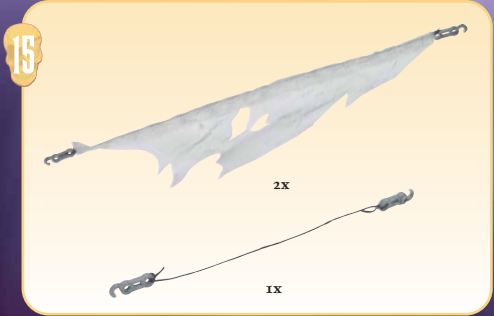


13

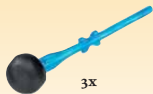


14





16



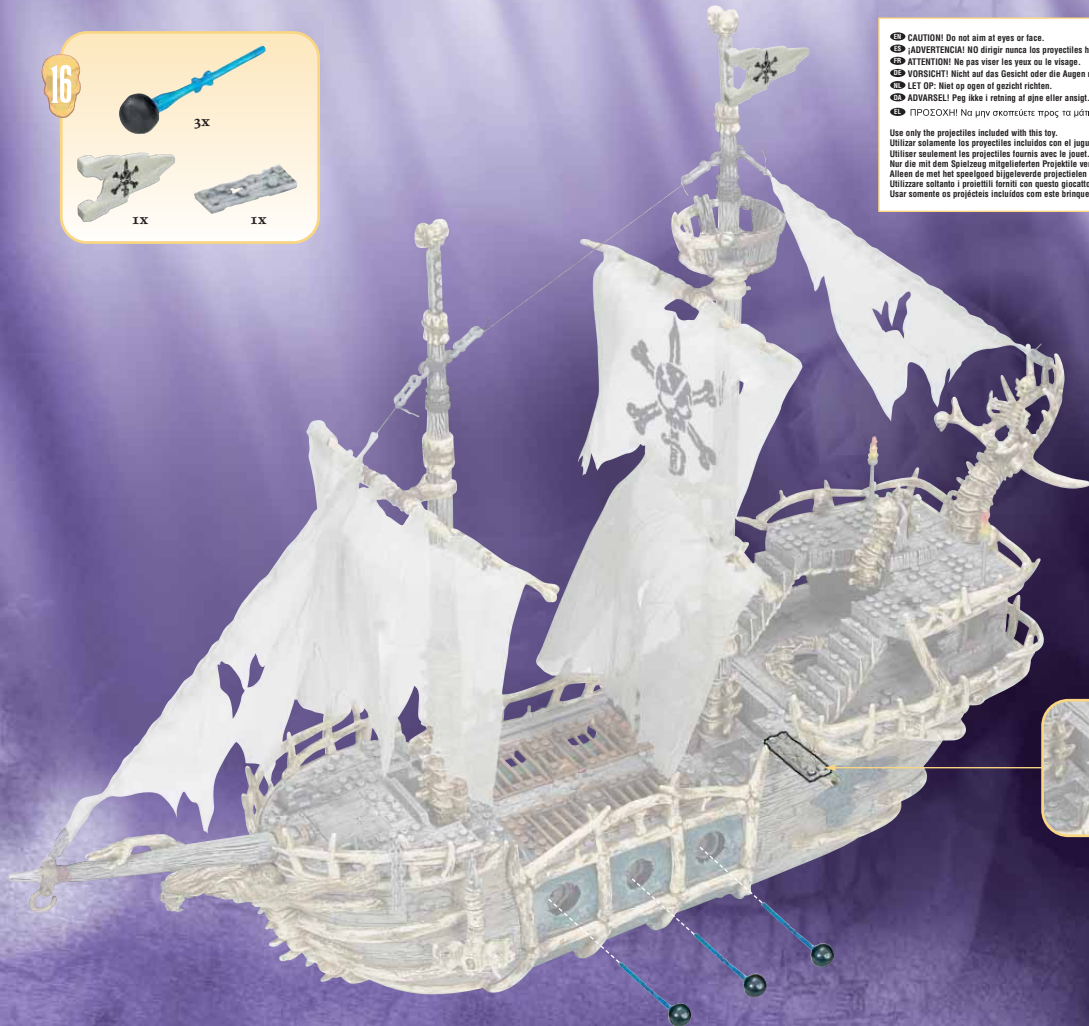
3x



IX



IX



- ⚠ CAUTION! Do not aim at eyes or face.
- ⚠ ADVERTENCIA! NO dirigi nunca los proyectiles hacia los ojos o la cara.
- ⚠ ATTENTION! Ne pas viser les yeux ou le visage.
- ⚠ VORSICHT! Nicht auf das Gesicht oder die Augen richten.
- ⚠ LET OP: Niet op ogen of gezicht richten.
- ⚠ ADVARSEL! Pøg ikke i retning af øjne eller ansigt.
- ⚠ ΠΡΟΣΟΧΗ! Να μην σκοπεύετε προς το πρόσωπό ή το πρόσωπο.

Use only the projectiles included with this toy.
 Utilizar solamente los proyectiles incluidos con el juguete.
 Utiliser seulement les projectiles fournis avec le jouet.
 Nur die mit dem Spielzeug mitgelieferten Projektile verwenden.
 Alleen de met het speelgoed bijgeleverde projectielen gebruiken.
 Utilizzare soltanto i proiettili forniti con questo giocattolo.
 Usar somente os projéteis incluídos com este brinquedo.

- ⚠ VARO! Älä tähtää silmiin tai kasvoihin.
- ⚠ Attenzione! Non puntare verso gli occhi o il viso.
- ⚠ FÖRSIKTIG! Skik ikke mot øyne eller ansikt.
- ⚠ ATENÇÃO: Não apontar para os olhos ou o rosto.
- ⚠ VAR FÖRSIKTIG! Rikta inte med ögon eller ansikte.
- ⚠ 注意！目や顔に使用しないで下さい。
- ⚠ 警告！不要对准眼睛或脸。





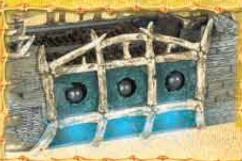


- Battle Damage
- Daños de la batalla
- Dommages de combat
- Krijgsschade
- Danno di battaglia
- Danos de combate



Feed prisoners to ship.
 Pour les prisonniers et le baron.
 Alimenta la nave con los prisioneros.
 Gefangenere ins Schiff steuern.
 Stütze die Gefangenen mit dem Schiff.
 Alimenta la nave con prisioneros.
 Alimenta a nave com prisioneiros.

... built lightest
 ... el conceso iluminar
 ... la conceso iluminar
 ... der Su hullewomp fone fone mit
 ... en de temp he de ep
 ... la wafu in illumine
 ... el conceso in illumine





- Heavy Water™ membrane
- Membrana Heavy Water™
- Membrane Heavy Water™
- Heavy Water™ Membran
- Zwaar Water™ membraan
- Membrana Heavy Water™
- Membranas Heavy Water™



- Firing Cannons...
- Tiro de cañón...
- Tir de canon...
- Feuernde Kanonen...
- Echt afschietbare kanonnen...
- Cannoni funzionanti...
- Canhões que atiram...



- ... hull lights-up!
- ... ¡el casco se ilumina!
- ... la coque s'illumine!
- ... der Schiffsrumpf leuchtet auf!
- ... en de romp licht op!
- ... lo scafo si illumina!
- ... e o casco se ilumina!

COMMAND THE CREW, RULE THE SEAS!™



www.megabloks.com/pyrates

- Ⓛ For Europe: Please return the electric module to the store for recycling.
- Ⓛ In Europa: Por favor, devuelva el módulo eléctrico a la tienda para que lo reciclen.
- Ⓛ Europe: Veuillez rapporter le module électronique au magasin pour recyclage.
- Ⓛ In Europa: Das elektrische Modul bitte zur Wiederverwertung ins Geschäft zurückbringen.
- Ⓛ In Europa: A u. b. de electriche module naar de winkel terugsturen voor hergebruik.
- Ⓛ I Europa: Varsó at sende den elektrónske modul tilbáck til búlfurken for genavnetnið.
- Ⓛ Στην Ευρώπη: Παρακάτω να επιστρέψετε στο κατάστημα το ηλεκτρικό (άρθρο για ανακύκλωση).
- Ⓛ Europassa: Palautu sähkökomponentit tilkseenesteeseen kierrätyskeskukseen.
- Ⓛ Europa: Vogliate riportare il modulo elettronico al negozio per riciclarlo.
- Ⓛ I Europa: Venligst send den elektriske module tilbage til butikken for gjenvinning.
- Ⓛ Na Europa: É favor devolver o módulo eléctrico à loja para reciclagem.
- Ⓛ I Europa: Var god lämna tillbaka elmодulen till affären för återanvändning.
- Ⓛ 販売用：電子モジュールはリサイクルのため販売店へ返却ください。
- Ⓛ 取扱区域：請將電瓶元件送還商場以便回收利用。



- Ⓛ CAUTION: Do not leave this toy close to a source of heat or in direct sunlight. Do not operate this toy outdoors. Operate this toy in a dry area. Avoid sand and water. Its moisture gets inside the electronic component, remove the batteries and allow it to dry thoroughly before using.

- Ⓛ ADVERTENCIA: No exponer este juguete a una fuente de calor ni a los rayos directos del sol. No utilizar este juguete en el exterior. Utilizar este juguete en un lugar seco. Evitar el contacto con agua o arena. Si la humedad penetra en el compartimento eléctrico, retirar las pilas y dejar secar completamente antes de volver a utilizar el juguete.

- Ⓛ AVERTISSEMENT: Ne pas laisser ce jouet près d'une source de chaleur ou directement au soleil. Ne pas utiliser ce jouet dehors. Utiliser ce jouet dans un endroit sec. Ne pas utiliser dans l'eau et dans le sable. Si l'humidité pénètre dans le compartiment électronique, enlever les piles et laisser sécher complètement avant d'utiliser à nouveau.

- Ⓛ ACHTUNG: Dieses Spielzeug darf keiner Wärmequelle und keiner direkten Sonneneinstrahlung ausgesetzt werden. MA diesem Spielzeug sollte nicht im Freien gespielt werden. MA diesem Spielzeug sollte nur in einem trockenen Bereich gespielt werden. Mit dem Spielzeug sollte nicht im Wasser oder im Sand gespielt werden. Sollte das Batteriefach feucht werden, die Batterien herausnehmen und das Batteriefach vor Weiterbenutzung völlig trocken lassen.

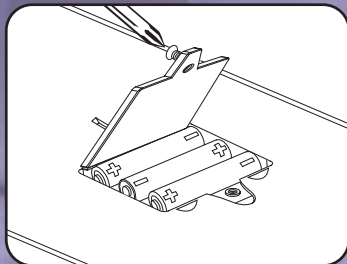
- Ⓛ WAARSCHUWING: Staai het speelgoed niet bloot aan een hittebron of aan direct zonlicht. Gebruik het speelgoed niet buitenshuis. Gebruik het speelgoed op een droge plek. Vermijd zand en water. Moedert u toch vocht in het elektronisch toerichtamen, verwijder de batterijen dan en laat het speelgoed drogen voordat het weer wordt gebruikt.

- Ⓛ ATTENZIONE: Non lasciare questo giocattolo in prossimità di una fonte di calore o esposto alla luce del sole. Non adoperare questo giocattolo all'esterno. Adoperare questo giocattolo solo in luoghi asciutti. Evitare sabbia ed acqua. Se l'umidità dovesse penetrare nel compartimento elettronico, togliere le pile e lasciarlo asciugare completamente prima di adoperare.

- Ⓛ ATENÇÃO: Não deixe este brinquedo próximo de uma fonte de calor ou diretamente exposto à luz solar. Não opere este brinquedo ao ar livre. Opere este brinquedo numa área seca. Evite a areia e a água. Se entrar humidade no compartimento electrónico, remova as baterias e deixe secar completamente antes de usar novamente.

- Ⓛ CAUTION: Batteries are to be changed by an adult. Do not leave batteries within reach of children.
- Ⓛ ADVERTENCIA: Las pilas debe cambiárselas un adulto. No dejar las pilas al alcance de los niños.
- Ⓛ ATTENTION : Le changement de piles doit être réalisé par un adulte. Ne pas laisser les piles à la portée des enfants.
- Ⓛ ACHTUNG: Die Batterien müssen von einem Erwachsenen ausgetauscht werden. Batterien für Kinder unzugänglich aufbewahren.
- Ⓛ OPGEPAST: De batterijen moeten door een volwassene worden vervangen.
- Ⓛ ADVARSEL: Batterierne skal udskiftes af en voksen. Efterlad ikke batterierne indenfor børns rækkevidde.
- Ⓛ ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι μπαταρίες πρέπει να αλλάζονται από ενήλικο. Μην αφήνετε τις μπαταρίες κοντά στα α.
- Ⓛ HUROMI: Akkusok talca váltása paristat. Áls jánst paristatba tartas utatváltása.
- Ⓛ ATTENZIONE: La pile devono essere cambiate da un adulto. Non lasciare le pile alla portata dei bambini.
- Ⓛ AVARSEL: Batteriene må skiftes av en voksen. Ikke ha batteriene liggende innen barns rekkevidde.
- Ⓛ ATENÇÃO: As pilhas devem ser trocadas por um adulto. Não deixe que as pilhas estejam ao alcance de menores.
- Ⓛ WARNING: Batteries bör bytas av en vuxen. Lämna inte batterierna inom räckhåll för barn.
- Ⓛ 注意：電池は大人が換えてください。電池を子供の届くところから置かないでください。
- Ⓛ 注意：電池必须由成人更換，請勿讓兒童接觸電池。

Ⓛ Problems	Possible causes	Try these solutions
Lights do not turn on.	Dead batteries. Incorrect battery placement. Dirty battery contacts.	Replace batteries. Remove batteries and install according to instructions and diagram. Clean battery terminals.
Ⓛ Problema	Causas posibles	Intente lo siguiente
Luces no se encienden.	Las pilas están gastadas. Las pilas han sido colocadas incorrectamente. Los bornes están sucios.	Cambie las pilas. Retire las pilas y vuelva a colocarlas, siguiendo las instrucciones y diagramas. Limpie los bornes.
Ⓛ Problème	Causes possibles	Essayez ces solutions
Les lumières ne s'allument pas.	Piles usées. Piles mal installées. Contacts encrassés.	Remplacez les piles. Enlevez les piles et les remettez en place selon les instructions et diagrammes. Nettoyez les contacts des piles.
Ⓛ Problem	Mögliche Ursache	Mögliche Lösung
Lichter schalten nicht ein.	Batterien sind leer. Batterien wurden falsch eingesetzt. Batteriekontakte sind schmutzig.	Batterien austauschen. Batterien herausnehmen und laut Anweisung und Diagramm neu einlegen. Batterieklemmen reinigen.
Ⓛ Problem	Mogelijke oorzaken	Probeer de volgende oplossingen
Lichten gaan niet aan.	Lege batterijen. Batterijen zijn verkeerd ingelegd. Vulle batterijcontacten.	Vervang de batterijen. Vervang de batterijen en leg ze opnieuw in zoals aangegeven in de handleiding en op de afbeelding. Reinig de polen.
Ⓛ Problemi	Cause possibili	Prova queste soluzioni.
Le luci non si accendono.	Batterie scaricate. Batteria piazzata incorrettamente. Contatti della batteria sporchi.	Rimpiazzare le batterie. Rimuovere le batterie ed installarle secondo le istruzioni e il diagramma. Pulire i contatti della batteria.
Ⓛ Problemas	Possíveis causas	Tentar estas soluções.
As luzes não acendem.	Pilhas esgotadas. Colocação incorrecta de pilhas. Contactos de pilha sujos.	Retirar as pilhas e instalar de acordo com instruções e diagrama. Limpar os terminais de pilhas.



This toy uses 3 alkaline batteries (AA, LR6, 1.5A or equivalent).
Este juguete utiliza 3 pilas alcalinas (AA, LR6, 1.5A o equivalente).
Ce jouet nécessite 3 piles alcalines (AA, LR6, 1.5A ou l'équivalent).
Dieses Spielzeug wird mit 3 Alkali-Batterien betrieben (AA, LR6, 1.5A oder Entsprechung).
Di speelgoed gebruikt 3 alkaline batterijen (AA, LR6, 1.5A of gelijkwaardig).
Questo giocattolo usa 3 batterie alcaline (AA, LR6, 1.5A o equivalente).
Este brinquedo emprega 3 pilhas alcalinas (AA, LR6, 1.5A ou equivalente).

Batteries not included.
No incluye pilas.
Piles non comprises.
Batterien nicht beigegeben.
Batterijen niet inbegrepen.
Batterierne non fornlte.
Pilhas não incluídas.

