

NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™



Comercializada en los Estados Unidos en 1985, la consola Nintendo Entertainment System™ (NES™) sentó las bases de la actual industria del videojuego en el mundo occidental y sumergió a millones de jugadores en los fascinantes mundos de Mario, Zelda y Metroid, entre muchos otros. Altamente valorada por aficionados de todo el planeta en la actualidad, sigue siendo "¡el sistema que revoluciona los videojuegos!".



Caja original de 1985



Nintendo Entertainment System™ original

Diseñadores de LEGO®
Daire McCabe,
Pablo González
y Leon Pijnenburg





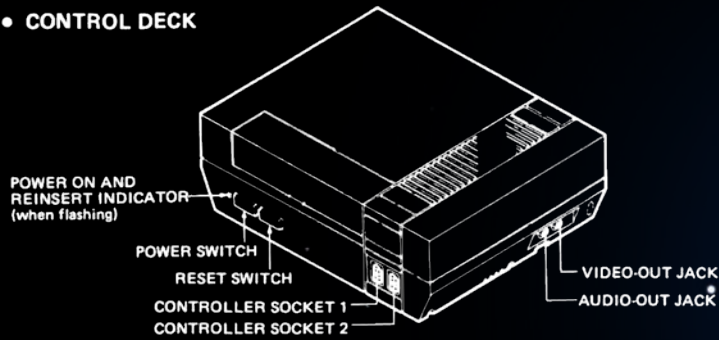
Cuando nos propusimos recrear esta combinación de televisor clásico y consola, decidimos no conformarnos con un par de modelos que reflejaran el aspecto real de cada cosa. Queríamos que contaran con un montón de características y funciones que reprodujeran las de los objetos originales. De aquel punto de partida surgieron pequeños detalles de gran realismo, como los conectores de entrada/salida, la antena y los controles, o la posibilidad de introducir el cartucho del juego en la consola, cambiar el canal del televisor o ver una imagen "en movimiento".



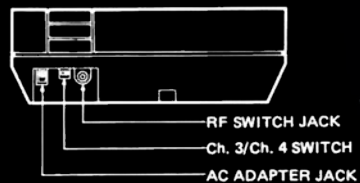
A principios de la década de 1980, el equipo de Nintendo se fijó un ambicioso objetivo: desarrollar una nueva consola de videojuegos basada en cartuchos que ofreciera experiencias hasta entonces solo disponibles en las recreativas más potentes. La NES™ no solo permitiría disfrutar de toda la emoción de las máquinas recreativas en casa, sino que daría lugar a algo que sorprendió a todo el mundo.

Pablo González, Leon Pijnenburg y Daire McCabe fueron los diseñadores de LEGO® que aceptaron el desafío de crear réplicas LEGO de la NES y de un televisor como los de los años 80. Afortunadamente, el tamaño de varios de los elementos LEGO disponibles se ajustaba a los principales detalles visuales de la consola y el mando originales, lo que permitió a los diseñadores construir modelos que se aproximaban en gran medida a las dimensiones reales. El televisor, aunque no mantiene la escala real, se ajusta a los esquemas gráficos que incluía el manual de instrucciones que acompañaba a la NES cuando se lanzó al mercado. ¿Tuvieron éxito los diseñadores de LEGO? Solo tienes que coger el mando y ejercitar tu "memoria muscular": ¡todos los controles y botones están exactamente donde recuerdas tus pulgares!

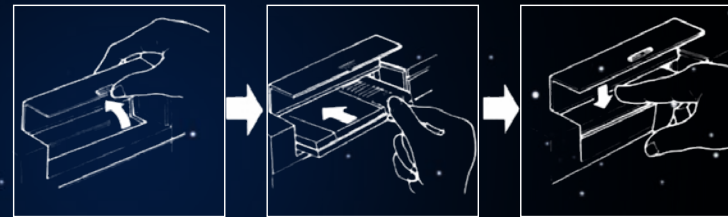
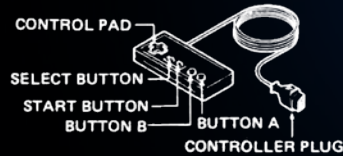
● CONTROL DECK



● REAR VIEW OF CONTROL DECK



● CONTROLLER



Instrucciones de inserción de un cartucho extraídas del manual original



Diseñadores de LEGO®
Pablo González
y Leon Pijenburg



The background of the entire image is a dark blue gradient with a pattern of small, white, star-like specks, resembling a night sky or a starfield. The text is centered in the middle of the image.

**NINTENDO
ENTERTAINMENT
SYSTEM™**

LEGO, the LEGO logo and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of the LEGO Group. ©2020 The LEGO Group.

TM & © 2020 Nintendo.